

キャラクター名
クロウ・エルヴィン

プレイヤー名

種族	人間	種族特徴	剣の加護/運命変転		
生まれ	傭兵	性別	男	年齢	22
冒険者Lv	3	経歴	同じ夢を何度も見ている		
経験点	130		溺れたことがある 命を救われたことがある		

技	7	能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
		器用度	11	1		19	3
体	10	敏捷度	9			16	2
		筋力	8			18	3
心	4	生命力	8			18	3
		知力	8	1		13	2
		精神力	9			13	2

技能	Lv.	技能	Lv.
ファイター	3		
スカウト	1		
セージ	1		

戦闘特技		値	属性	属性
牽制攻撃	224	p		p
かぼう	224	p		p
		p		p
		p		p
		p		p
		p		p
		p		p
		p		p
		p		p
		p		p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
汎用蛮族語	○	

練技/呪歌/騎芸/賦術		値	属性	属性

名誉アイテム	点数
名誉点 所持	13 /合計 13

技能	基本レベル	基本命中力	基本回避力	基本ダメージ
ファイター	3	6	5	6
グラブラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾		必要ランク	筋力	回避力	防護点
鎧	ハードレザー		13	0	4
盾	ラウンドシールド		8	0	1
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					
回避技能	ファイター	合計値	5	5	

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
サーベル	1H	10		2d+ 6	10	6	10										
				2d+													
				2d+													

一般装備品	(消耗チェック)
冒険者セット	○□□○□□
スカウト用ツール	○□□○□□
白紙の本	○□□○□□
羽ペン	○□□○□□
インク	○□□○□□

	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
所持金	1439 G
預金・借金	G

制限移動	通常移動	全力移動	回避	防護点	HP
3 m	16 m	48 m	2d+ 5	5	27

魔物知識/弱点	先制力	生命抵抗	精神抵抗	MP
2d+ 3	2d+ 3	2d+ 6	2d+ 5	13

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力

装備品	説明
頭	
耳	
顔	
首	マフラー
背中	
右手	革手袋
腰	組み紐
足	
その他	

装備品	説明
左手	革手袋

その他メモ

鈍色の髪、琥珀の眼を持つ青年。本業は傭兵であり若年ながらも戦いの経験を積んでいる。元々冒険者に憧れ、17の時に旅立った。しかし乗り合わせた船がスコールに遭い難破。彼も海に投げ出された。泳ぎの得意でない(現在は多少マシになっている)クロウは遠のく意識の中で"誰か"に手を引かれ海面へ浮上。何とか一命をとりとめる。エルフであると仮定した名も知らない"誰か"にお礼を言うため、冒険者として名を上げれば"誰か"にも出会うのではないかと考え、彼は傭兵兼冒険者として活動している。腰の組み紐は4年間衣服に付けたまま。少し色あせているが、元は綺麗だったと思われる。

自動失敗チェック
 ⑤
 ⑩
 ⑮
 ⑳
 ㉵
 ㊳
 ㊵