

キャラクター名  プレイヤー名

種族	ハイマン	種族特徴	デジャヴ、魔法の申し子		
生まれ	学者	性別	女	年齢	14
冒険者Lv	5	経歴	家族に冒険者がいる (いた)		
経験点	1250		破産したことがある 大きな勘違いをしている (していた)		

技	7	能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス	技能	Lv.	技能	Lv.
		器用度	4	1		12 + 1	2		シューター	3	
体	5	敏捷度	6	1		14	2	マジテック	5		
		筋力	7	1		13	2	セージ	1		
心	15	生命力	1	4		10	1	エンハンサー	1		
		知力	6	1		22 + 2	4	ウォーリーダー	3		
		精神力	1	2		18	3				

戦闘特技		IB	修正	備考
精密射撃		IB30	p	p
鷹の目		IB30	p	p
魔法拡大/数		IB39	p	p
			p	p
			p	p
			p	p
			p	p
			p	p
			p	p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
汎用蛮族語	○	
魔動機文明語	○	○
魔法文明語	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術		名前	点数
キャッツアイ			
神速の構え			
怒涛の攻陣Ⅱ：烈火			
軍師の知略			

名誉アイテム	点数
軍師徽章	50
名誉点 所持 117 /合計 167	

技能	基本レベル	基本命中力	基本回避力	基本ダメージ
ファイター	0			
グラブラー	0			
フェンサー	0			
シューター	3	5	5	5

鎧と盾	必要ランク	筋力	回避力	防護点
鎧		13		4
盾				
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)				
回避技能		合計値	0	4

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
ジェザイル 射程50m、装填3、ダメージ+1	2H	10		2d+ 5	10	12											
				2d+													
				2d+													

一般装備品	(消耗チェック)
ヘアピン	○□□○□□
弾丸×12x2	○□□○□□
冒険者セット	○□□○□□
魔香草x2	○□□○□□
アウエイクポーションx2	○□□○□□
ガンベルト	○□□○□□

所持金	4973	預金・借金	G
			G

制限移動	通常移動	全力移動	回避	防護点	HP
3	14	42	2d+ 0	4	27
魔物知識/弱点	先制力	生命抵抗	精神抵抗	MP	
2d+ 5	2d+ 7	2d+ 6	2d+ 8	33	

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
魔動機術	5	11			

装備品	説明
頭 軍師徽章	鼓砲を使用するのに必要
耳 マグスフィア (小)	オプション：クイックローダー
顔	
首 マグスフィア (小)	
背中 マグスフィア (中)	オプション：エフェクトウェポン、ショック・ボム
右手 巧みの指輪	
腰 ガンベルト	弾丸を12収納
足	
その他マグスフィア (大)	オプション：グレネード、ターゲットサイト

装備品	説明
左手 叡智の腕輪	

<p>その他メモ</p> <p>ハイマンで魔法使いの一族だったが色々借金がかさみ没落。 お金稼ぎのためにマジテックが一番だと考えていたがこのままでは資金繰りがどうしようもないと悟り、 破れかぶれで資金稼ぎのたびに出た。 なお、本人はもはやこれまでと思っているが実は祖父は元冒険者であることを知らず、 こっそり冒険者の手ほどきも受けていたりする。</p>	<p>自動失敗 チェック</p> <p>○□□□⑤</p> <p>○□□□⑩</p> <p>○□□□⑮</p> <p>○□□□⑳</p> <p>○□□□㉑</p> <p>○□□□㉒</p> <p>○□□□㉓</p> <p>○□□□㉔</p> <p>○□□□㉕</p>
--	---