キャラクター名	プレイヤー名
エルザ・フォーキンス	

種族	人間	種族特徴	剣の加護/運命変転		
生まれ	冒険者	性別	女	年齢	21
冒険者Lv	7	経歴	恥ずかしい癖がある		
経験点	3600		体のどこかに刺青がある		
			自分にそっくりな人間を知っている		

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	9	器用度	12	1	2	15 + 9	4
		敏捷度	11	5		16 + 11	4
体	8	筋力	8	2		10 + 8	3
		生命力	7	3		10 + 8	3
心	9	知力	7	2		9 + 9	3
		精神力	6	1		7 + 9	2

技能	Lv.	技能	Lv.
グラップラー	7		
マギテック	1		
スカウト	5		
エンハンサー	3		

戦闘特技			
追加攻撃	220 p		p
投げ攻撃	225 p		p
カウンター	2120 p		p
鎧貫き	IB39 p		p
トレジャーハント	2120 p		p
両手利き	223 p		p
防具習熟/非金属鎧	222 p		p
頑強	IB29 p		p
命中強化	IB32 p		p
	p		p
	p		p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
魔動機文明語	○	○
ザルツ	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術	
マッスルベアー	
キャッツアイ	
ガゼルフット	

名誉アイテム	点数
ハードノッカー専用化	50
リュクンベスト専用化	50

名誉点 所持 165 /合計 265

技能	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	7	11	11	10
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾		ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧	リュクンベスト		8	2	3
盾					
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					1
回避技能	グラップラー	合計値		13	4

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
ハードノッカー+1 グラップラー専用、パンチ強化　魔法の武器化　専用化 必筋+10で装備	1H	5	2	2d+ 14	10	11	10										
				2d+													
				2d+													

一般装備品	(消耗チェック)
冒険者セット	○□□□○□□
スカウト用ツール	○□□□○□□
着替えセット1週間分	○□□□○□□
アウェイクポーションx2	○□□□○□□
眼鏡	○□□□○□□
魔晶石3点分x5	○□□□○□□
	○□□□○□□
	○□□□○□□
ヒーリングポーションx2	○□□□○□□
	○□□□○□□
	○□□□○□□

所持金	預金・借金
5250 G	G

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	29 m	87 m

回避	防護点	HP
2d+ 13	4	54

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 0/×	2d+ 9

生命抵抗	精神抵抗	MP
2d+ 10	2d+ 10	19

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
魔動機術	1	4			

装備品		説明
頭	マギスフィア小 OP	ターゲットサイトMP-1
耳		
顔		
首		
背中		
右手	疾風の腕輪	
腰		
足		
その他		

装備品		説明
左手	信念のリング	

その他メモ

・幼少期からやんちゃでしょっちゅう近所の子供と取っ組み合いの喧嘩をしていた。
・バトルジャンキーの気があり、自分の周りで唯一自分より強かった歳の離れた従姉に師事し徒手格闘術を学ぶ
・従姉が冒険者となって旅に出る際についていこうとしたが、病気である両親の介護のため断念。
・両親の死後、従姉の後を追うように冒険者となった。
・自らの戦闘欲求を理解してくれた従姉が自分と同じ質の人間であることを知っているため、自らの欲求に疑問はない
→自分にそっくりな人間を知っている。
・女らしさの欠片もないのにくしゃみだけが女性らしく、本人はそれを気にしている。
→恥ずかしい癖がある
・長髪で隠しているうなじ部分に小さな狼の刺青を入れている。
・目的は従姉に会って、勝負を吹っ掛けることだが戦闘が出来て金も入る冒険者という職業が性に合っているとも感じている。
・酒好き

自動失敗チェック
□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟