

キャラクター名 藤林 亮	プレイヤー名
-----------------	--------

種族	人間	レベル	3
ジョブ	インフィルトレイター	カオスレート	0
国籍	性別	男	年齢
15			
クラブ	部	クラス	1 年 62 組
経緯	事故		
好き	料理、約束		
嫌い	異性、散髪		

能力値	基本値	修正	合計	判定値	生命力	上限： 16
学力	10		11	2d+ 3	アウル	上限： 3
青春力	10		11	2d+ 3		
政治力	10	2	13	2d+ 4		
	0			2d+		
	0			2d+		

道具類	カテゴリ	分類	効果
1 オートマチック			射撃3, 威力0 精度2 (命中+2) アウル変換: インフィルトレイターの能力をもってるよ
2 シルバーリング			装甲1あるけど、ガードの際に消費する場合は魔法しかガードできないって制限がある
3 ロングコート			装甲1でこっちは逆に攻撃しかガードできない、そして堅牢3って能力がついててガード達成値が上がる
4 お金			2/4
5 阻霊符			
6 お酒			

アドレス帳	↓好意ならチェック	アドレス帳	↓好意ならチェック
雪城 キヤノン	①②③④⑤		①②③④⑤
	①②③④⑤		①②③④⑤
	①②③④⑤		①②③④⑤
	①②③④⑤		①②③④⑤
	①②③④⑤		①②③④⑤
	①②③④⑤		①②③④⑤

授業	月曜日	火曜日	水曜日	木曜日	金曜日
	応用戦術	生存訓練	ストライクショット	回避射撃	戦闘訓練
	レベル 射撃 能力	レベル 射撃 能力	レベル 射撃 能力	レベル 射撃 能力	レベル 射撃 能力
	2	1	1	1 1 青春力	1
使用回数	使用回数	使用回数	使用回数	使用回数	
○○○○⑤	○○○○⑤	○○○○⑤	○○○○⑤	○○○○⑤	
○○○○⑩	○○○○⑩	○○○○⑩	○○○○⑩	○○○○⑩	
○ 補助	○ 補助	○ 補助	○ 補助	○ 常駐	
		射撃が2位上離れている目標に自分の攻撃が成功した時に使用できる・アウルを1点消費するたび、その攻撃のダメージが1d6点上昇する(授業レベル以上のアウルを消費することはできない)	戦闘中、射撃内の誰かがダメージを受けた時に使用できる。アウルを1点消費して、自分の携行品欄にある武器一つを選ぶ。指定能力の判定に成功すると、授業レベル+武器の射撃D6点だけ、そのダメージを減少する	命中達成値に+「授業LV*1」修正	

収課後	月曜日	火曜日	水曜日	木曜日	金曜日
	クラブ(戦術)	委員会(図書)			
	レベル 射撃 能力	レベル 射撃 能力	レベル 射撃 能力	レベル 射撃 能力	レベル 射撃 能力
	2	1	1	1	1
使用回数	使用回数	使用回数	使用回数	使用回数	
○○○○⑤	○○○○⑤	○○○○⑤	○○○○⑤	○○○○⑤	
○○○○⑩	○○○○⑩	○○○○⑩	○○○○⑩	○○○○⑩	
○ 常駐	○ 常駐				

専攻	解錠				
	レベル 射撃 能力	レベル 射撃 能力	レベル 射撃 能力	レベル 射撃 能力	レベル 射撃 能力
	1				
	使用回数	使用回数	使用回数	使用回数	使用回数
○○○○⑤	○○○○⑤	○○○○⑤	○○○○⑤	○○○○⑤	
○○○○⑩	○○○○⑩	○○○○⑩	○○○○⑩	○○○○⑩	
○ 補助					
イベントシーンの途中で登場できる。(自分が行動済でもよい) 戦闘シーンだったら速度0に配置する。1回のセッションに「授業LV*1」回可能					

成長	効果	選択回数	成功率表
能力上昇	能力3つの値に+1		~10 失敗
自己修養	チェックのある授業の中から1つのレベルを上げる		11~14 1
青春謳歌	対人コミュ1つのレベルを上げる		15~19 2
影響拡大	組織型コミュ1つのレベルを上げる		20~24 3
			25~29 4
			30~ 5