キャラクター名
ノリヒト・クラマ

プレイヤー名

種族	シャドウ	種族特徴	暗視/月光の守り		
生まれ	射手	性別	男	年齢	17
冒険者Lv	9	経歴			
経験点	2240				

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	18	器用度	5	9		32	5
		敏捷度	2			20	3
体	6	筋力	12	5		23	3
		生命力	2	2		10	1
心	3	知力	9			12	2
		精神力	9	3		15	2

技能	Lv.	技能	Lv.
シューター	9		
マギテック	1		
スカウト	5		
レンジャー	3		
セージ	3		
エンハンサー	6		

技能

	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	9	14	12	12

鎧と盾

		ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧	ソフトレザー		7		3
盾					
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					
回避技能			合計値	0	3

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
ラップドボウ 射程30m	2H	13		2d+ 15	10	13	28										
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	20 m	60 m

回避	防護点
2d+ 0	3

HP
37

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 5	2d+ 8

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 10	2d+ 15

MP
18

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
魔動機術	1	3			

戦闘特技

トレジャーハント	2120 p		p
精密射撃	218 p		p
武器習熟/ボウ	221 p		p
鷹の目	219 p		p
命中強化	2124 p		p
練体の極意	2124 p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p

言語	会話	読文
エルフ語	○	
交易共通語	○	○
ドラゴン語	○	
ドワーフ語	○	
魔動機文明語	○	○
シャドウ語	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術

キャッツアイ		
マッスルベアー		
メディテーション		
スケイルレギンス		
デーモンフィンガー		
ジャイアントアーム		

装備品	説明
頭	
耳	
顔	
首	
背中 フード付きポンチョ	中にサイドワインダーを隠している。
右手	
腰 えびら	24本もてる ヤチルからもらった 6/24使用
足	
その他マギスフィア（小）	

装備品	説明
左手	

その他メモ

・ツンツンデレ
・一度認めると素直
・憧れの人がいる

以下追加設定
・サイドワインダーを飼っている。ノリヒト・クラマに巻き付いてる感じ。基本戦わない。
（本来は敵対的であるが、特別なヘビの為、味方に無害とする。）←未収得の技能表示でステみれます。
専用練技
☆サイドワインダー 消費MP3
自身の飼っているペットから編み出したクラマ専用の技。
矢1本に麻痺毒を含ませる。

自動失敗チェック
□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟

キャラクター名: ノリヒト・クラマ

プレイヤー名:

一般装備品	(消耗チェック)
冒険者セット	○□□○□□
スカウトツール	○□□○□□
矢x8	○□□○□□
	○□□○□□
↑ここまで初期装備とする。	○□□○□□
↓ここからは買い物させる	○□□○□□
	○□□○□□
着替えセット	○□□○□□
保存食	○□□○□□
追加の矢x18	○□□○□□
矢筒	○□□○□□

所持金 5905 G

預金・借金 G

名誉アイテム	点数

名誉点 所持 56 /合計 56