

キャラクター名  
ライダー

プレイヤー名

シンドローム	サラマンダー	ワークス	ドライバー	カヴァー	34 %
	ハヌマーン		年齢	性別	
オプション	ノイマン				
覚醒	死	衝動	破壊	初期侵食率	
出自		経験		邂逅	

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値	HP	45
肉体	3	1	0	6		10	行動値	15
感覚	1	0	0	4		5	(非装備時)	15
精神	2	0	0	3		5	戦闘移動	20
社会	2	0	0	8		10	全力移動	40

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵	2		射撃			RC			交渉	1	
回避			知覚			意志	1		調達		
運転：生物	5		芸術：			知識：			情報：噂話	1	
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
フォールンランス		0	3	11		マイナー使用。ガードを行った対象にダメージ+3D。1シナリオ3回
フォールンランス×2		0	3	22		

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

所持品		合計装甲： 0	合計回避： 0
ロイス			
対象	感情(pos)	感情(neg)	タリス消費
Dロイス：秘密兵器P		N	
		N	
		N	
		N	
		N	
		N	
		N	
		N	
最大財産P:	20	残り財産P:	

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果：	非オーヴァードのエキストラ化							
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果：	コスト分のHPで復活							
コンセントレイト	2	2	メジャー	-	-	-	-	
効果：	CL-Lv							
炎神の怒り	2	3	M/R	-	-	-	-	
効果：	ダイス+[Lv+1]。HP3点消費							
電光石火	2	3	M/R	-	-	-	-	
効果：	ダイス+[Lv+1]。HP1D点失う							
鉄風乱舞	1	3	メジャー	武器	単体	対決	リミット	
効果：	攻撃力+[肉体]							
クイックモーション	2	2	マイナー	至近	自身	自動成功	-	
効果：	エフェクト以外のマイナーアクションを一つ追加で行える。1シーンLv回							
天性のひらめき	2	4	メジャー	-	-	-	-	
効果：	CL-Lv。戦闘使用不可							
マルチウェポン	4	3	メジャー	武器	-	対決	-	
効果：	同じ技能の武器の攻撃力を合計する。達成値-[5-Lv]							
揺るぎなき心	2	1	マイナー	至近	自身	自動成功	-	
効果：	暴走以外のバッドステータス[Lv+1]個回復							
リフレックス	2	2	リアクション	至近	自身	-	-	
効果：	CL-Lv							
ゴッドウィンド	1	10	オート	視界	単体	自動成功	120%	
効果：	「難易度：自動成功」のエフェクトを打消す。1シナリオ1回							
ブレイズセル	2	4	メジャー	-	範囲(選択)	対決	120% 破壊	
効果：	攻撃を範囲(選択)に変更。1シナリオLv回							
荒ぶる爪	4	4	メジャー	-	-	対決	120% 破壊	
効果：	攻撃力+[Lv×4]。単体では効果なし							
万軍撃破	1	5	メジャー	視界	シーン(選択)	対決	120% 破壊	
効果：	攻撃をシーン(選択)に変更。1シナリオ1回							

真名はなし  
竜騎士の伝承が具現化したもの

