キャラクター名
スネーク

プレイヤー名

シンドローム	ノイマン エンジェルハィロゥ	ワークス	傭兵	カヴァー	アーチャー
オプショナル		年齢	-	性別	男
覚醒	素体	衝動	闘争	初期侵食率	34 %
出自	クローン	経験	伝説	邂逅	ダンボール箱

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値
肉体	0	1	0	4		5
感覚	3	0	0	2		5
精神	4	0	0	1		5
社会	1	0	0	4		5

HP	35
行動値	15
(非装備時)	15
戦闘移動	20
全力移動	40

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵	10		射撃	10		ＲＣ			交渉		
回避			知覚	1		意志	10		調達	10	
運転：	2		芸術：			知識：			情報：軍事	1	
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
ダメージグローブ	白兵	5r+10	1	1		素手のデータを変更
アサルトライフル	射撃	5r+9	0	9		同エンゲージ不可

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

合計装甲：	0	合計回避：	0

所持品	
ブラックマーケット処理	
ウエポンケース	
アサルトライフル	

ロイス				
対象	感情(pos)	感情(neg)	タイタス	消費
Dロイス：生きる伝説	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		

最大財産P: 60	残り財産P： 42

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果：	非オーヴァードのエキストラ化							
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果：	コスト分のHPで復活							
ブラックマーケット	3	2	常時	至近	自身	自動	-	
効果：	財産点+30点							
ショウタイム	4	4	セット	視界	単体	自動	-	
効果：	自分を対象に含まない攻撃判定-Lv+1d							
陽炎の衣	3	3	マイナー	至近	自身	自動	-	
効果：	ダンボール箱。隠密状態に							
コンセ/ノイマン	2	2	メジャー	-	-	対決	-	
効果：	クリティカル値-Lv(下限値：7)							
マルチウエポン	5	3	メジャー	武器	-	白/射	-	
効果：	武器を2つ使用							
ヴァリアブルウエポン	2	4	メジャー	武器	-	白/射	リミット	
効果：	武器を+Lv個分適応する							
見えざる死神	3	2	メジャー	武器	-	白/射	-	
効果：	判定+1d+攻撃力+Lv*3							
生き字引	1	1	メジャー	至近	自身	意思	-	
効果：	情報判定を意思で行う							
勝利の女神	5	4	オート	視界	単体	自動	80	
効果：	対象の達成値に+Lv*3							
ミスディレクション	3	5	オート	視界	単体	自動	-	
効果：	範囲攻撃を単体に変更する							
チェンジ	1	3	オート	至近	単体	自動	100	
効果：	対象：単体の対象を自分に変更							
刹那の勝機	1	4d10	オート	至近	自身	自動	120	
効果：	ダメージを0にする							
生命増強	10	-	常時	至近	自身	自動	-	
効果：	HP上限+300							

キャラクター名
スネーク

プレイヤー名

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ

所持品			

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
加速する刻	3	-	イニシア	至近	自身	自動	-	
効果： 即座に行動								
加速する刻 II	3	-	イニシア	至近	自身	自動	-	
効果： 即座に行動								
瞬間退場	3	-	オート	至近	自身	自動	-	
効果： シーンから退場する								
瞬間退場 II	1	-	オート	至近	範囲（選択）	自動	-	
効果： シーンから退場する								
蘇生復活	1	-	オート	至近	自身	自動	-	
効果： 戦闘不能時使用。HP1で蘇生								
状態復元	1	-	オート	至近	自身	自動	-	
効果： 状態異常を全て回復。1つにつきHP-5								
危機回避	2	-	オート	至近	自身	自動	-	
効果： 判定後使用。判定値+5								
	★							
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								