

キャラクター名 アイリス・A・ローリッド	プレイヤー名
-------------------------	--------

メインクラス	ウォーロード	Lv.1:		レベル	15
サポートクラス	サムライ	Lv.1:	サムライ	性別	女
称号クラス				年齢	20
種族	ドゥアン			境遇	出世
出自 (効果)	商人			目標	探索

	筋力	器用	敏捷	知力	感知	精神	幸運
基本値	30	23	23	6	7	9	9
ボーナス	10	7	7	2	2	3	3
クラス修正	3	3	1	0	0	1	0
他修正							-1
能力値	13	10	8	2	2	4	2

HP	170
MP	98
フェイト	5

装備品		射程	命中	攻撃	回避	物防	魔防	行動	移動
右手		至近	-1	23	0	0	0	-1	0
左手		至近	-1	0	0	0	0	-1	0
頭部	魔骨の兜	/			-1	9			-2
胴部	バトルスーツ	/			-3	17	0		-1
補助	トリックマント	/				5			
装身具	フィアターズジュエル	/							
能力値			10	0	8	0	4	10	18
スキル	ハイパーゲイン、フォアストール			12				8	
その他	トリックマント、フィアターズジュエル		2						
総計(右)			11	35					
総計(左)			11	12	4	31	4	16	15
総計(両)			10	35					m
ダイス数			4 d	5 d	2 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	2			2	+ 2 d
トラップ解除	10			10	+ 2 d
危険感知	2			2	+ 2 d
エネミー識別	2			2	+ 2 d
アイテム鑑定	2			2	+ 2 d
魔術判定	2			2	+ 2 d
呪歌判定					+ d
錬金術判定					+ d

所持品	
冒険者セット	
バックパック	
HHPポーション	
HMPポーション	

現在重量:	0
最大重量:	60

所持金:	0	預金・借金:	
------	---	--------	--

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
タフネス	★	-	パッシブ	-	-	-		
効果: 有角族、作成時に最大HP+5								
バッシュ	5	4	メジャ	武器	単体	命中		
効果: 武器攻撃を行う。ダメージロールに+5D。クリ: DR増加								
バーサーク	5	3	マイナ		自身			
効果: 武器攻撃のダメージに+15する。リアクション判定に-1Dする。この効果はマイナーで解除できる								
スマッシュ	1	5	マイナ		自身	自動		
効果: 白兵攻撃のダメージに+【筋力】。この効果はメインプロセス終了まで持続								
バルテックスアタック	1	-	効果		自身		1	
効果: その武器攻撃を【対象:単体】に変更し、ダメージに+【CL*10】。1シナリオ1回使用可能								
カバーリング	1	2	DR直前	至近	単体	自動	防御中1回	
効果: カバーを行う。1メインプロセス1回使用可能								
カバームーブ	2	4	《カバーリング》		自身	自動	シンSL回	
効果: カバーリングと同時に使用。射程を20mに変更。1シーンSL回使用可能								
クールランニング	1		パッシブ		自身		1	
効果: バーサークの効果で「リアクションに-1Dされる」という効果を受けない								
ファーストストライク	1	4	セットアップ		自身		シン1回	
効果: 6の目1個でクリになる。この効果はあなたの攻撃の命中判定がクリするか、シーン終了まで続く。1シーン1回使用可能								
クリアマインド	1		セットアップ		自身		シナ1回	
効果: 使用の際に選択したクラスのスキル全てをコスト0にする。効果はラウンド終了まで持続								
ストライクバック	1	4	リアクション	武器	単体	命中	シンSL回	
効果: 白兵攻撃に対してリアクションを装備武器の命中判定で行う。対決に勝利した場合、対象に[CL×5]のHPロスを与える。対象の攻撃は自動命中								
ショットバック	1	4	《ストライクバック》		自身	自動		
効果: 《ストライクバック》を[射程:視界]に変更、射撃攻撃に対しても使用可能								
グランスラッシュ	1	2	DR直前		自身		シン1回	
効果: 白兵攻撃のダメージを<無>属性の魔法ダメージに変更する。								
トゥルーアイ	1	4	DR直後		自身	自動	防御中1回	
効果: そのダメージに-[武器の攻撃力÷2]する								
アームズマスタリー: 刀	1		パッシブ		自身			
効果: 刀を使った命中判定に+1D								

戦闘データ 命中判定: 4D+10、ダメージ: 6D+23+12点

攻撃パターン (ムーブ/マイナー/メイン/消費MP/ダメージの順):
 ファストセット+マジックブレイド/フルスイング+ツインアーツ/クロスラッシュ/MP34点消費/10D+81点の無属性の魔法ダメージ、二回攻撃
 ファストセット+マジックブレイド/ビルドアップフォース/クロスラッシュ//10D+55点の無属性の魔法ダメージ
 ファストセット+ビルドアップフォース/フルスイング+ツインアーツ/クロスラッシュ//10D+101の物理ダメージ

キャラクター名
アイリス・A・ローリッド

プレイヤー名

所持品

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
フォアストール	4		パッシブ		自身			
効果： 行動値に+ [SL×2]								
スピリット・オブ・サムライ	2		アイテム		自身			
効果： 種別：刀をSL個取得する								
ファストセット	1	6	ムーブ		自身	自動		
効果： マイナースキルをムーブで同時使用できる								
ビルドアップフォース	2	5	マイナー		自身	自動	シンSL回	
効果： 武器攻撃のダメージに+20。この効果は重複し、DRを行うかシーン終了まで持続								
フルスイング	3	10	マイナー		自身	自動	シンSL回	
効果： 白兵攻撃で使用している武器の攻撃力を2倍にする。この効果はメインプロセスまで持続								
ツインアーツ	1		《フルスイング》		自身	自動	効果参照	
効果： フルスイングと同時使用。武器攻撃のダメージに+ [《ツインウェポン》で[攻撃力として選択してない武器の[攻撃力]]								
クロススラッシュ	1	12	メジャ		自身		片・双使用	
効果： あなたはパッシュによる白兵攻撃を2回行う。このパッシュはコストを消費せず、対象：単体に変更する。								
ディフェンスライン	1	15	リアクション		自身	命中	1	
効果： [装備：双]を装備時に使用可能。武器攻撃に対して装備武器の命中判定で行う。勝利した場合、攻撃は無効になる。								
オーバードライブ	1		パッシブ		自身			
効果： バーサークの効果に「武器を使用した命中判定に+1D」を追加する								
ハイパーゲイン	1		パッシブ		自身			
効果： 武器攻撃のダメージに+【筋力】								
アームズロジック：刀	1		パッシブ		自身		1	
効果： 刀を使った命中判定に+1D								
ツインウェポン	1		パッシブ		自身		1	
効果： 武器の命中修正・行動修正を合計し、[装備部位：双]に変更。								
バイオレントヒット	1	-	クリンナップ		自身			
効果： 使用したボルテックスアタックの使用回数を1増やす。1シナリオ1回使用可能								
水波斬	1	10	メジャ	20	範囲(選択)	命中		
効果： 対象に白兵攻撃、ダメージは水属性の魔法ダメージとなる								
アスレチック	1						1	
効果： 登攀・跳躍の筋肉判定に+1D								
ブラフ	1						1	
効果： ハッターリや、嘘で騙す、精神判定に+1D								
スピードアタッカーI	1		セットアップ		自身	自動		
効果： フェイト1点消費で【行動値】+5、【移動力】に+5。ラウンド持続								
スピードアタッカーII	1		フリー		自身	自動		
効果： フェイト1点消費で、あなたのエンゲージを封鎖する。また回避判定に+1D。あなたのエンゲージに敵キャラが存在するまで持続								
スピードアタッカーIII	1		効果参照		自身	自動		
効果： 武器攻撃と同時使用。フェイト1点消費でその攻撃のダメージを貫通ダメージに変更。								
トレーニング：筋力	1							
効果：								
効果：								
効果：								