

キャラクター名 エール・ライアー  
プレイヤー名

|       |      |      |                             |    |    |
|-------|------|------|-----------------------------|----|----|
| 種族    | 人間   | 種族特徴 | 剣の加護/運命変転                   |    |    |
| 生まれ   | 冒険者  | 性別   | 女                           | 年齢 | 17 |
| 冒険者Lv | 9    | 経歴   | 大切な人と生き別れ                   |    |    |
| 経験点   | 2600 |      | 父親が旅に出ている(いた)<br>罪を犯したことがある |    |    |

|   |   |     |     |    |     |        |      |        |     |    |     |
|---|---|-----|-----|----|-----|--------|------|--------|-----|----|-----|
| 技 | 9 | 能力値 | A-F | 成長 | 他修正 | 能力値    | ボーナス | 技能     | Lv. | 技能 | Lv. |
|   |   | 器用度 | 11  | 5  |     | 25     | 4    |        |     |    |     |
| 体 | 6 | 敏捷度 | 3   | 3  |     | 15 + 1 | 2    | スカウト   | 9   |    |     |
|   |   | 筋力  | 6   | 10 |     | 22 + 2 | 4    | エンハンサー | 1   |    |     |
| 心 | 8 | 生命力 | 6   | 5  |     | 17     | 2    | アルケミスト | 3   |    |     |
|   |   | 知力  | 5   |    |     | 13     | 2    |        |     |    |     |
|   |   | 精神力 | 9   | 2  |     | 19     | 3    |        |     |    |     |

|           |        |
|-----------|--------|
| 戦闘特技      |        |
| トレジャーハント  | 2120 p |
| ファストアクション | 2123 p |
| 影走り       | 2120 p |
| 両手利き      | 1B32 p |
| 武器習熟A/ソード | 1B31 p |
| 武器習熟S/ソード | 1B31 p |
| 必殺攻撃      | 1B38 p |
| 二刀流       | 1B30 p |
|           | p      |
|           | p      |
|           | p      |

|        |    |    |
|--------|----|----|
| 言語     | 会話 | 読文 |
| 交易共通語  | ○  | ○  |
| 魔動機文明語 | ○  | ○  |
|        |    |    |
|        |    |    |
|        |    |    |
|        |    |    |
|        |    |    |
|        |    |    |

|             |  |
|-------------|--|
| 練技/呪歌/騎芸/賦術 |  |
| キャッツアイ      |  |
| パラライズミスト    |  |
| ヴォーパルウェボン   |  |
| クリティカルレイ    |  |
|             |  |
|             |  |
|             |  |
|             |  |
|             |  |
|             |  |

|       |        |     |      |      |
|-------|--------|-----|------|------|
| 技能    | 基本     | 基本  | 基本追加 |      |
|       | レベル    | 命中力 | 回避力  | ダメージ |
|       | ファイター  | 0   |      |      |
|       | グラップラー | 0   |      |      |
|       | フェンサー  | 9   | 13   | 11   |
| シューター | 0      |     |      |      |

|                      |       |        |     |     |
|----------------------|-------|--------|-----|-----|
| 鎧と盾                  | 必要    |        |     |     |
|                      | ランク   | 筋力     | 回避力 | 防護点 |
|                      | 鎧     | ソフトレザー | 7   | 3   |
|                      | 盾     |        |     |     |
| その他補正(防具習熟/回避行動 etc) |       |        |     |     |
| 回避技能                 | フェンサー | 合計値    | 11  | 4   |

|                      |       |      |      |        |        |        |    |    |   |   |   |   |   |   |    |    |    |  |
|----------------------|-------|------|------|--------|--------|--------|----|----|---|---|---|---|---|---|----|----|----|--|
| 武器                   | 用法    | 必要筋力 | 命中修正 | 命中力    | C値     | 追加ダメージ | 威力 | 3  | 4 | 5 | 6 | 7 | 8 | 9 | 10 | 11 | 12 |  |
|                      | ピアシング | 1H   | 4    |        | 2d+ 13 | 8      | 16 | 14 |   |   |   |   |   |   |    |    |    |  |
| ピアシング                | 1H    | 4    |      | 2d+ 13 | 8      | 16     | 14 |    |   |   |   |   |   |   |    |    |    |  |
| ディフェンダー              | 1H    | 12   |      | 2d+ 13 | 8      | 16     | 17 |    |   |   |   |   |   |   |    |    |    |  |
| マンゴーシュ               | 1H    | 6    |      | 2d+ 13 | 9      | 16     | 6  |    |   |   |   |   |   |   |    |    |    |  |
| 回避+1 タコ焼きの生地にまみれた    |       |      |      |        |        |        |    |    |   |   |   |   |   |   |    |    |    |  |
| ライトフレイル              | 1H    | 7    | -1   | 2d+ 12 | 9      | 13     | 12 |    |   |   |   |   |   |   |    |    |    |  |
| ライトフレイル              | 1H    | 7    | -1   | 2d+ 12 | 9      | 13     | 12 |    |   |   |   |   |   |   |    |    |    |  |
| クトネシリカ               | 1H    | 4    | 1    | 2d+ 14 | 8      | 17     | 14 |    |   |   |   |   |   |   |    |    |    |  |
| 補助でHP-5 雷属性付与 ダメージ+5 |       |      |      |        |        |        |    |    |   |   |   |   |   |   |    |    |    |  |
|                      |       |      |      | 2d+    |        |        |    |    |   |   |   |   |   |   |    |    |    |  |

|      |      |      |
|------|------|------|
| 制限移動 | 通常移動 | 全力移動 |
| 3 m  | 16 m | 48 m |

|        |     |    |
|--------|-----|----|
| 回避     | 防護点 | HP |
| 2d+ 11 | 4   | 46 |

|         |        |        |        |    |
|---------|--------|--------|--------|----|
| 魔物知識/弱点 | 先制力    | 生命抵抗   | 精神抵抗   | MP |
| 2d+ 0/X | 2d+ 11 | 2d+ 11 | 2d+ 12 | 21 |

|      |     |    |      |     |    |
|------|-----|----|------|-----|----|
| 魔法技能 | Lv. | 魔力 | 魔法技能 | Lv. | 魔力 |
|      |     |    |      |     |    |
|      |     |    |      |     |    |
|      |     |    |      |     |    |
|      |     |    |      |     |    |

|     |          |                   |
|-----|----------|-------------------|
| 装備品 |          | 説明                |
| 頭   | 英雄の証     | 成長で体が出ない場合1d6振り直し |
| 耳   |          |                   |
| 顔   |          |                   |
| 首   | 幸運のお守り   | 戦利品+1             |
| 背中  | サバイバルコート | 防寒 防熱             |
| 右手  | 俊足の指輪    |                   |
| 腰   | ブラックベルト  | 専用化               |
| 足   |          |                   |
| その他 | 俊足の指輪    |                   |

|     |          |      |
|-----|----------|------|
| 装備品 |          | 説明   |
|     |          |      |
|     |          |      |
|     |          |      |
|     |          |      |
| 左手  | 怪力の腕輪    |      |
|     | アルケミーキット | 金食い虫 |
|     |          |      |
|     |          |      |

— その他メモ —

フェンディルに住むライアー老夫婦の孫娘。  
両親は冒険者でその冒険の最中に生まれた。  
冒険者の娘として育つが、自分が原因で母親を亡くしてしまう。  
親の言いつけを守らず一人で出歩き、知らない人についていったところそれが盗賊で、その後人質となる。  
母親は自分を助けるために犠牲になり、父親はそんな自分を許すことができなかった。  
その後父親は自分をライアー老夫婦の家に預けて旅に出してしまう。  
現在は冒険者として育てられたので冒険者として生活し、罪を犯してしまった自分の面倒を見てくれている祖父母に少しでも恩返しできるように何かしたいと思っている。

|       |
|-------|
| 自動失敗  |
| チェック  |
| □□□□⑤ |
| □□□□⑩ |
| □□□□⑮ |
| □□□□⑳ |
| □□□□㉑ |
| □□□□㉒ |
| □□□□㉓ |
| □□□□㉔ |
| □□□□㉕ |

一般技能  
商人(マーチャント) Lv4

