キャラクター名	プレイヤー名
ベルフェ	

種族	人間	種族特徴	剣の加護/運命変転		
生まれ	一般人	性別	女	年齢	15
冒険者Lv	3	経歴	そこそこの商家に生まれた。		
経験点	1630		ニートだが負けず嫌い		
			約１万ガメル溜めるまで勘当状態		

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	7	器用度	6			13	2
		敏捷度	7			14	2
体	7	筋力	6			13	2
		生命力	9	1		17	2
心	7	知力	10	1	1	19	3
		精神力	3	1		11	1

技能	Lv.	技能	Lv.
プリースト	3		
レンジャー	1		
セージ	1		

技能	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾		ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧	クロースアーマー		1		2
盾					
その他補正(防具習熟/回避行動　etc)					
回避技能			合計値	0	2

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
メイジスタッフ	2H	1	1	2d+ 1	12	0	11										
				2d+													
				2d+													

一般装備品	(消耗チェック)
冒険者セット	○□□○□□
保存食一週間分	○□□○□□
救命草x2	○□□○□□
魔香草x2	○□□○□□
魔晶石	○□□○□□
	○□□○□□

所持金	預金・借金
365 G	G

戦闘特技			
魔法拡大/数	226 p		p
魔法誘導	223 p		p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
汎用蛮族語		○

制限移動	通常移動	全力移動	回避	防護点	HP
3 m	14 m	42 m	2d+ 0	2	26

魔物知識/弱点	先制力	生命抵抗	精神抵抗	MP
2d+ 4	2d+ 0	2d+ 5	2d+ 4	20

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
神聖魔法	3	6			

装備品		説明
頭		
耳		
顔		
首	聖印	
背中		
右手	知力の指輪	
腰		
足		
その他		

装備品	説明
左手	

練技/呪歌/騎芸/賦術

名誉アイテム	点数
名誉点 所持 18	/合計 18

その他メモ

成人まで家でのんびり過ごして、成人を迎えたときに家から追い出された。
その後、プリースト技能しかなかったため、仕方なく冒険者となった・・・
豆腐メンタルで信仰理由も気楽そうだったからという理由
怠惰に対応する悪魔がベルフェゴールらしいのでベルフェ

・ウィルケンと怒鳴り合いをして、負けず嫌い発動し、セージ技能を学んだ

自動失敗チェック
□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟