

キャラクター名 晴風七星 (はるかぜななせ) プレイヤー名

| | | | | | | |
|--------|----------------|----|------|-----------|------|-----|
| シンドローム | オルクス モルフェウス | | ワークス | UGNチルドレンB | カヴァー | 高校生 |
| | パロール | | | | | |
| オプション | 年齢 | | 16 | 性別 | | 男 |
| 覚醒 | 生誕 | 衝動 | 飢餓 | 初期侵食率 | 31 % | |
| 出自 | 天涯孤独 | 経験 | 心の壁 | 邂逅 | 家族 | |

| | 基本値 | ワークス | ボーナス | 成長 | 他修正 | 能力値 | HP | 23 |
|----|-----|------|------|----|-----|-----|--------|----|
| 肉体 | 1 | 0 | 0 | | | 1 | 行動値 | 11 |
| 感覚 | 3 | 1 | 1 | | | 5 | (非装備時) | 11 |
| 精神 | 1 | 0 | 0 | | | 1 | 戦闘移動 | 16 |
| 社会 | 3 | 0 | 0 | | | 3 | 全力移動 | 32 |

| 肉体 | | | 感覚 | | | 精神 | | | 社会 | | |
|-----|----|----|-----|----|----|-----|----|----|---------|----|----|
| 技能 | SL | 修正 | 技能 | SL | 修正 | 技能 | SL | 修正 | 技能 | SL | 修正 |
| 白兵 | | | 射撃 | 2 | | RC | 1 | | 交渉 | | |
| 回避 | 1 | | 知覚 | | | 意志 | | 1 | 調達 | | |
| 運転: | | | 芸術: | | | 知識: | | | 情報: UGN | 1 | |
| 運転: | | | 芸術: | | | 知識: | | | 情報: | | |
| 運転: | | | 芸術: | | | 知識: | | | 情報: | | |
| 運転: | | | 芸術: | | | 知識: | | | 情報: | | |
| 運転: | | | 芸術: | | | 知識: | | | 情報: | | |

| 武器・コンボ | 能力 | 命中値 | G値 | 攻撃力 | 射程 | メモ |
|-------------|----|------|----|-----|----|----|
| インフィニティウエポン | 白兵 | 1r | | 15 | | 68 |
| | 白兵 | 4r | | 17 | | |
| ハンドレッドガンズ | 射撃 | 5r+2 | | 12 | | 78 |
| | 射撃 | 8r+2 | | 14 | | |

| 防具 | 価格 | 装甲 | 回避 | 行動 | メモ |
|----|----|----|----|----|----|
| | | | | | |
| | | | | | |

| 所持品 | |
|-----------|--|
| 思い出の一品 | |
| コネ: UGN幹部 | |
| コネ: 情報屋 | |
| | |
| | |
| | |
| | |
| | |
| | |
| | |

合計装甲: 0 合計回避: 0

| ロイス | | | | |
|-------------------|---------|---------|------|----|
| 対象 | 感情(pos) | 感情(neg) | タイムス | 消費 |
| D:錬金術師 | P | N 恐怖 | | |
| 桐山蛭 | P 信頼 | N 隔意 | | |
| 神城早月 | P 幸福感 | N 恐怖 | | |
| ディアボロス精霊(かすがきょうじ) | P 執着 | N 憤懣 | | |
| | P | N | | |
| | P | N | | |
| | P | N | | |

最大財産P: 6 残り財産P: 2

| スキル名 | SL | コスト | タイミング | 射程 | 対象 | 判定 | 制限 | メモ |
|---------------|--------------------------------------|------|-------|----|------|--------|-------|----|
| ワーディング | ★ | - | オート | 視界 | シーン | 自動 | - | |
| 効果: | 非オーヴァードのエキストラ化 | | | | | | | |
| リザレクト | 0 | 1d10 | 気絶時 | - | 自身 | 自動 | ↓100 | |
| 効果: | コスト分のHPで復活 | | | | | | | |
| コンセントレイト:パロール | 2 | 2 | メジャー | - | - | シンドローム | | |
| 効果: | C値-Lv(最低7) | | | | | | | |
| ギガンティックモード | 1 | 3 | メジャー | 武器 | 範囲選択 | 白兵射撃 | | |
| 効果: | 範囲選択に変更。装備武器破壊される。 | | | | | | | |
| 瞬速の刃 | 2 | 3 | メジャー | 武器 | - | 白兵射撃 | | |
| 効果: | 判定+[Lv+1]D | | | | | | | |
| オーバーロード | 1 | 3 | オート | 至近 | 自身 | - | 80↑ | |
| 効果: | 判定前に宣言。使用する武器攻を2倍に。武器は破壊される。 | | | | | | | |
| 魔弾の射手 | 2 | 4 | メジャー | 視界 | 単体 | 射撃 | Sn/SL | |
| 効果: | 白兵武器2つを使用した投射の射撃攻撃。全合算。メインプロセス後武器破壊。 | | | | | | | |
| インフィニティウエポン | 1 | 5 | マイナー | 至近 | 自身 | - | | |
| 効果: | 攻+[Lv+12]、ガード値3の白兵武器生成 | | | | | | | |
| ハンドレッドガンズ | 1 | 5 | マイナー | 至近 | 自身 | - | | |
| 効果: | 攻+[Lv+9]、射程30mの射撃武器生成 | | | | | | | |
| ダブルクリエイト | 2 | 3 | マイナー | 至近 | 自身 | - | | |
| 効果: | 武器生成2つに、攻もしくはガード+Lv | | | | | | | |
| | ★ | | | | | | | |
| 効果: | | | | | | | | |
| 効果: | | | | | | | | |
| 効果: | | | | | | | | |
| 効果: | | | | | | | | |
| 効果: | | | | | | | | |
| 効果: | | | | | | | | |
| 効果: | | | | | | | | |

「自分の為に、これから未来に進んでいく！」

環境: 上級導入済: 錬金術師 E A導入: ダブルクリエイトの最高レベル1、攻+ボーナス無し。

過去: 昔から友達がいなかった自分のために隠れて人型の何かを造って遊ぶことが多かった。ある日、それは衆目に晒されてしまう。覚えているのはなじる声や怒号。自分は殴り飛ばされ、気を失う。そして気付いたら神城グループの一室にいた。話によれば偶然通りかかった神城早月の手によってその場は事なきを得て、自分は神城早月に引き取られたとのことだ。早月は自分の能力を褒めてくれた。そしてUGNというところで能力をコントロールする練習ができることも教えてくれた。早月の意向で自分はUGNチルドレンとして活動している。全ては早月の為に、早月が笑顔でいられる世界にするために、自分は。

性格: 過去の影響からかどうにも皮肉ついたらしい表現をしてしまう傾向にある。本人はもっと人と仲良くなりたいと思っているが、どうしても他者との壁を感じてしまい、中々距離を詰めることができない。皮肉屋ではあるが、根は素直で思った事をそのまま口にしたり、感情の起伏はとても激しい。

武器生成で侵蝕率+13
全力攻撃で侵蝕率+15