

キャラクター名  
ウエキ スズヤ

プレイヤー名

ポジション	ホリック	享年	15歳
メインクラス	ゴシック	暗示	人形 あなたは己の意思で歩まず、滅され、利用された。過去を知らなければ、今の歩みが己の意思かどうかもわからない。
サブクラス	レクイエム	寵愛点	0

初期配置	煉獄
最大行動値	12

記憶のカケラ	内容
62 手をつなぐ	誰かの手をつないでいた。相手はわからないけど、襦袢に手の中にあつた安心感。手に触れることで安心を得られるなら、せめて今いる仲間とも手をつないでいたい。冷たい手でもぬくもりは感じられるから。
14 呪い	見せないやつがいた。あなたは、その恨しみを込めて儀式した。毎日呪って、ずっと呪って、目を覚ましたらあなた自身が呪われていたのだ。アイツも絶対呪われているはず。呪われたアイツを同じ目に合わせてやる。

能力値	クラス	修正	合計
武装	2	1	3
変異	1	0	1
改造	1	0	1

未練			
対象	種類	狂気点	発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3 ①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
		3 ①②③④⑤	
		3 ①②③④⑤	
		3 ①②③④⑤	
		3 ①②③④⑤	
		3 ①②③④⑤	

マニューバ							
タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
ポジション		加速する狂気		オート	なし	自身	バトルパートで発狂状態の未練がある際、攻撃判定+1
メインクラス		背徳の悦び		ダメージ	0	自身	使用済みの「ラピッド」「ジャッジ」「ダメージ」のマニューバを1つ、再使用可能にする。
メインクラス		舌なめすり		アクション	0	0~1	移動妨害1
サブクラス		死の手		ラピッド	0	自身	任意の攻撃マニューバ1つを「ラピッド」で使用してよい。
				オート			
頭		のうみそ		オート			2
頭		めだま		オート			1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃1
頭		応用力学		ラピッド	0	0	リネーム元「発勁」自身に対しては使用不可。移動1.
頭		物理学		オート	なし	自身	リネーム元「カンフー」最大行動値+1
頭		薬学		オート	なし	自身	リネーム元「アドレナリン」最大行動値+1
				オート			
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃1
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援1
腕		かた		アクション	4	自身	移動1
腕		化学のキセキ		アクション	3	0~1	リネーム元「ダイナマイト」砲撃攻撃2+爆発+全体攻撃、攻撃判定の出目-1.
				オート			
胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うマニューバ1つのコスト-1
胴		はらわた		オート			
胴		はらわた		オート			
胴		生物学		オート	なし	自身	リネーム元「しんぞう」最大行動値+1
胴		オカ研集合写真		オート			たからもの：写真
				オート			
脚		ほね		アクション	3	自身	移動1
脚		ほね		アクション	3	自身	移動1
脚		あし		ジャッジ	1	0	妨害1