キャラクター名	プレイヤー名
エリュシオン（紫苑）	

ポジション	アリス	享年	１５
メインクラス	ロマネスク	暗示	渇望
サブクラス	ゴシック	寵愛点	0

初期配置	煉獄
最大行動値	13

能力値	クラス	修正	合計
武装	0	0	0
変異	1	1	2
改造	3	0	3

記憶のカケラ	内容
父の腕	お父様お父様お父様お父様お父様お父様お父様お父様お父様
殺戮の天使	殺殺殺殺殺殺殺殺殺殺殺殺殺殺殺殺殺殺殺殺殺殺
官能	□□□□□□□□□□□□□□□□□□□□□□□□□□□□□□□□□□

未練

対象	種類	狂気点		発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3	①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	

マニューバ

タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
頭		紅蓮地獄		アクション	2	地獄	砲撃攻撃２＋全体攻撃（地獄のみ）
頭		偽典語り		アクション	3	0	精神攻撃１＋全体攻撃
頭		戦乙女		オート			最大行動値＋２
頭		上位自我（よぶんなあたま		オート			最大行動値＋2
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃１
頭		のうみそ		オート			2
頭		めだま		オート			1
頭		狂戦士		オート		自身	コストとして任意の基本パーツ１つ損傷。攻撃・切断判定を振りなおして良い。
腕		インドラの炎		アクション	3	１～３	射撃攻撃５
腕		殺劇		オート		自身	同カウント内に攻撃対象となった敵に攻撃判定する時出目＋１ダメージ+１してよい
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃１
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援１
腕		かた		アクション	4	自身	移動１
腕		フェザーダンス		アクション	2	0～2	自身には使用不可。対象への攻撃判定の出目は全て-1
胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うアクション１つのコスト-1
胴		ひもぱん		オート			サイドで留めるタイプの黒い紐パンツ
胴		はらわた		オート			
胴		やせぎす		オート		自身	１つの判定につき１回「妨害」を無効化してい良い
胴		デーモン・コア（暴食）		ラピッド	0	自身	損傷した強化パーツ１つを修復する
脚		フローター		オート		自身	自身を対象とする白兵・肉弾攻撃の判定値－１
脚		円舞曲		ラピッド	1	自身	ターン終了時まであなたを対象とするすべての攻撃判定出目－１
脚		死の舞踏		ジャッジ	0	自身	攻撃判定のダイスを振り直す
脚		ほね		アクション	3	自身	移動１
脚		ほね		アクション	3	自身	移動１
脚		あし		ジャッジ	1	0	妨害１
脚		瞬間転移（楽園の天使）		ラピッド	2	自身	現在位置に関係なく、楽園に配置を変更する