キャラクター名

プレイヤー名

種族	ナイトメア	種族特徴	異貌、弱点[属性:土]		
生まれ	魔動機師	性別		年齢	
冒険者Lv	15	経歴			
経験点	1500				

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	9	器用度	8	29		46	7
		敏捷度	9	26		44	7
体	9	筋力	2	4		15	2
		生命力	4	35		48	8
心	12	知力	10	27		49	8
		精神力	6	29		47	7

技能	Lv.	技能	Lv.
ファイター	7	エンハンサー	6
シューター	15		
マギテック	15		
スカウト	15		
レンジャー	7		
セージ	6		

戦闘特技			
タフネス	2122 p	二刀流	221 p
トレジャーハント	2120 p	射手の体術	2121 p
ファストアクション	2123 p	武器習熟/ガン	221 p
影走り	2120 p	武器習熟II/ガン	221 p
トレジャーマスター	3143 p	MP軽減/マギテック	223 p
匠の技	3143 p	命中強化	2124 p
治癒適正	2122 p		p
不屈	2123 p		p
鋭い目	2120 p		p
精密射撃	218 p		p
両手利き	223 p		p

言語	会話	読文
エルフ語	○	
交易共通語	○	○
ドワーフ語	○	
魔動機文明語	○	○
魔法文明語	○	○
グラスランナー語	○	
シャドウ語	○	

練技/呪歌/騎芸/賦術	
キャッツアイ	
ビートルスキン	
ストロングブラッド	
ガゼルフット	
オウルビジョン	
デーモンフィンガー	
スフィンクスノレッジ	

名誉アイテム	点数

名誉点 所持 4000 /合計 4000

技能

	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	7	14	14	9
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	15	22	22	17

鎧と盾

		ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧	マナコート		1	0	8
盾					
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					1
回避技能	シューター		合計値	22	9

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
バレットシャワー 射程10m、装填4	1H	5	0	2d+ 23	10	26											
バレットシャワー 射程10m、装填4	1H	5	0	2d+ 23	10	26											
				2d+													

一般装備品	(消耗チェック)
魔晶石(3)x100	○□□○□□
トリートポーションx100	○□□○□□
弾丸(12)x10	○□□○□□
魔香水x100	○□□○□□
世界樹の小さな実x10	○□□○□□
	○□□○□□

	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□

所持金 44090 G

預金・借金 G

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	46 m	138 m

回避	防護点
2d+ 22	9

HP
110

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 14	2d+ 22

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 23	2d+ 23

MP
94

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
魔動機術	15	23			

	装備品	説明
頭	フローティングスフィア(大)	マギテック用アイテム
耳		
顔	異形の面	異貌時HP+5、MP+2/専
首	渦巻き鉱のお守り	近接攻撃を受けると相手に1呪いダメ
背中	野伏のサーマルマント+バレットポーチ	「炎」「水・氷」-1
右手	巧みの指輪	
腰	ブラックベルト	防護点+1
足	軽業のブーツ	転倒ペナルティ無効/専
その他	信念のリング	

装備品	説明
左手 巧みの指輪	

その他メモ

自動失敗チェック

□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟