キャラクター名: マリサ=キリサメ(Marisa=Kirisame)

プレイヤー名:

メインクラス	メイジ	**Lv.1:**		**レベル**	9
サポートクラス	メイジ	**Lv.1:**	メイジ	**性別**	女
称号クラス				**年齢**	１６歳
種族	ヒューリン			**境遇**	親友
出自 **(効果)**	魔術師			**目標**	憧憬

	筋力	**器用**	**敏捷**	**知力**	**感知**	**精神**	**幸運**
基本値	9	9	9	20	20	24	9
ボーナス	3	3	3	6	6	8	3
クラス修正	0	0	0	2	2	2	0
他修正							
能力値	3	3	3	8	8	10	3

HP	61
MP	120
フェイト	6

装備品		**射程**	**命中**	**攻撃**	**回避**	**物防**	**魔防**	**行動**	**移動**
右手	ビギナーズロット	至近	-1	5	0	0	0	0	0
左手	フォースワンド	至近	-1	11	0	0	0	0	0
頭部	メイジハット					2			
胴部	メイジローブ					3			
補助									
装身具	精霊のオーブ								
能力値			3	0	3	0	10	11	8
スキル								2	
その他	マナカラーリング:火(補助)						1		
総計(右)			2	5	3	5	11	13	8 m
総計(左)			2	11					
総計(両)			1	16					
ダイス数			2 d	2 d	2 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	8			8	+ 2 d
トラップ解除	3			3	+ 2 d
危険感知	8			8	+ 2 d
エネミー識別	8			8	+ 2 d
アイテム鑑定	8			8	+ 2 d
魔術判定	8		3	11	+ 4 d
呪歌判定					+ d
錬金術判定					+ d

所持品	
冒険者セット	
ランチボックス	
ポーションホルダー	
異次元バック	
野菜*5	
MPP*5	
MPP*5	
HMPP*5	
ルビー*10	

現在重量： 25		
最大重量： 28	所持金： 143	預金・借金：

スキル名	**SL**	**コスト**	**タイミング**	**射程**	**対象**	**判定**	**制限**	**メモ**
オールラウンド	★	-	パッシヴ	-	自身	-		
効果：	キャラ作成時に任意の３つの能力基本値+1							
マジシャンズマイト	5	-	パッシヴ	-	自身	自動成功		
効果：	魔法攻撃のダメージに+[SLd]する。							
ファイアボルト	★	6	メジャー	20m	単体	魔術		
効果：	２d+１０の火属性ダメージ							
ファイアロード	5	-	パッシブ	-	自身	-		
効果：	火属性ダメージに+[SL*４]							
マジックフォージ	3	3	DR直前	-	自身	自動成功	シーン1回	
効果：	攻撃ダメージに+[(SL*2)d]							
マジックブラスト	3	3	ムーブ	-	自身	自動成功		
効果：	[対象：単体]を[対象：範囲]に変更							
コンセントレイション	★	-	パッシブ	-	自身	-		
効果：	魔術判定＋１d							
ブーストマジック	★	5	マイナー	-	自身	自動成功		
効果：	ダメージに+【感知】							
マイスター：魔術判定	★	-	パッシブ	-	自身	-		
効果：	魔術判定＋１d							
エラプション	3	4	セットアップ	-	自身	自動成功		
効果：	<火>属性魔法攻撃ダメージに+[(SL)ｄ]							
リゼントメント	★	-	効果参照	-	自身	自動成功	シナリオ1回	
効果：	魔法攻撃と同時に使用、ダメージ+[CL*10]							
マテリアルコンポーネント	★	-	アイテム	-	自身	-		
効果：	ルビーに効果追加							
ギフト	★	-	効果参照	-	自身	自動成功		
効果：	ダイスロール直前、そのダイスロールに+2d							
ウォーターシールド	★	6	DR直後	20m	単体	自動成功	ラウンド1回	
効果：	特殊攻撃によるダメージを受けるダメージロールの直後に使用、そのダメージに-10							
イフリート・シマー	★	-	パッシブ	-	自身	-		
効果：	火属性魔法攻撃で1点でもHPダメージを与えたら対象が行う命中判定-1d、ラウンド終了まで持続							

駆け出しのヒューリンのメイジ。
なんでも爆発させたがる狂人。
親友のレイムと小さなころから冒険者に憧れていた。
お互いが有名な冒険者になったら再開しようと決めて生まれた村から旅立った。

敵は燃やし尽くすんだぜ(`ー´)ノ

ちゃぱれ

1d6
2d6
3d6

2d6+3　筋力
2d6+3　器用
2d6+3　敏捷
2d6+8　知力
2d6+8　感知
2d6+9　精神
2d6+3　幸運
2d6+8　罠探知
2d6+3　罠解除

キャラクター名
マリサ=キリサメ(Marisa=Kirisame)

プレイヤー名

所持品			