キャラクター名: 飛鳥

プレイヤー名:

メインクラス	メイジ	**Lv.1:**		**レベル**	1
サポートクラス	ニンジャ	**Lv.1:**	ニンジャ	**性別**	女
称号クラス				**年齢**	16
種族	ナイトメア			**境遇**	
出自 (効果)				**目標**	

	筋力	**器用**	**敏捷**	**知力**	**感知**	**精神**	**幸運**
基本値	6	6	10	12	10	12	6
ボーナス	2	2	3	4	3	4	2
クラス修正	0	1	1	2	1	1	0
他修正							
能力値	2	3	4	6	4	5	2

HP	26
MP	38
フェイト	5

装備品		**射程**	**命中**	**攻撃**	**回避**	**物防**	**魔防**	**行動**	**移動**
右手	マジックスタッフ	至近	-1	2	0	0	0	0	0
左手									
頭部	ハット					1			
胴部	ローブ					2			
補助									
装身具									
能力値			3	0	4	0	5	8	7
スキル	フェイス:ダグデモア							2	
その他									
総計(右)			2	2	4	3	5	10	7 m
総計(左)									
総計(両)									
ダイス数			2 d	2 d	2 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	4			4	+ 2 d
トラップ解除	3			3	+ 2 d
危険感知	4			4	+ 2 d
エネミー識別	6			6	+ 2 d
アイテム鑑定	6			6	+ 2 d
魔術判定	6		1	7	+ 3 d
呪歌判定	5			5	+ d
錬金術判定					+ d

所持品	
小道具入れ	
冒険者セット	
ベルトポーチ	
バックパック	
ＭＰポーション	

現在重量： 5

最大重量： 13

所持金： -5

預金・借金：

スキル名	**SL**	**コスト**	**タイミング**	**射程**	**対象**	**判定**	**制限**	**メモ**
フェイ:ナイトメア	★	-	ﾊﾟｯｼﾌﾞ/ﾒｲｷﾝｸﾞ	-	自身	-		
効果：	与ダメ時対象に放心付与							
アースブレイカー	1	-	パッシブ	-	自身	自動成功		
効果：	＜地＞属性魔法攻撃のダメージに+[SL×4]する。							
コンセントレイション	1	-	パッシブ	-	自身	-		
効果：	魔術判定に+1Dする。							
アースバレット	1	6	メジャー	20m	単体	魔術		
効果：	＜地＞ダメージ[2D+5]。与ダメ時スリップ付与							
ランドフィッシャー	1	4	マイナー	-	自身	自動成功		
効果：	＜地＞属性魔法攻撃のダメージに+[SL×2]する。与ダメ時スタン付与。							
ハンドシンボル爆	1	4	ムーブ	-	自身	自動成功	SL/シーン	
効果：	魔法攻撃の「対象:単体」を「対象:範囲(選択)」に変更。							
スペシャリストⅠ:地	1	-	戦闘前	-	自身	自動成功		
効果：	フェイト1点消費。地属性を持つ「分類:魔術」の魔法ダメージに+1Dする。シーン間持続。							
フェイス:ダグデモア	1	-	パッシブ	-	自身	-		
効果：	【行動値】に+2する。							
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								