キャラクター名
雷門 勇武（ライモン イサム）

プレイヤー名

| | | | | | |
|---|---|---|---|---|---|
| シンドローム | モルフェウス<br>モルフェウス | ワークス | FHチルドレンA | カヴァー | |
| オプショナル | | 年齢 | | 性別 | |
| 覚醒 | 素体 | 衝動 | 解放 | 初期侵食率 | 34 % |
| 出自 | | 経験 | | 邂逅 | |

| | 基本値 | ワークス | ボーナス | 成長 | 他修正 | 能力値 |
|---|---|---|---|---|---|---|
| 肉体 | 2 | 1 | 3 | | | 6 |
| 感覚 | 4 | | 0 | | | 4 |
| 精神 | 0 | | 2 | | | 2 |
| 社会 | 2 | | 0 | | | 2 |

| | |
|---|---|
| HP | 34 |
| 行動値 | 10 |
| (非装備時) | 10 |
| 戦闘移動 | 15 |
| 全力移動 | 30 |

| 肉体 | | | 感覚 | | | 精神 | | | 社会 | | |
|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|
| 技能 | SL | 修正 | 技能 | SL | 修正 | 技能 | SL | 修正 | 技能 | SL | 修正 |
| 白兵 | 9 | | 射撃 | | | ＲＣ | 1 | | 交渉 | | |
| 回避 | 9 | | 知覚 | | | 意志 | | | 調達 | | |
| 運転： | | | 芸術： | | | 知識： | | | 情報： FH | 2 | |
| 運転： | | | 芸術： | | | 知識： | | | 情報： | | |
| 運転： | | | 芸術： | | | 知識： | | | 情報： | | |
| 運転： | | | 芸術： | | | 知識： | | | 情報： | | |
| 運転： | | | 芸術： | | | 知識： | | | 情報： | | |

| 武器・コンボ | 能力 | 命中値 | G値 | 攻撃力 | 射程 | メモ |
|---|---|---|---|---|---|---|
| | | 0 | | | | |
| | | | | | | |
| | | | | | | |
| | | | | | | |

| 防具 | 価格 | 装甲 | 回避 | 行動 | メモ |
|---|---|---|---|---|---|
| | | | | | |
| | | | | | |

| 合計装甲： | 0 | 合計回避： | 0 |
|---|---|---|---|

| 所持品 | |
|---|---|
| | |
| | |
| | |
| | |
| | |
| | |
| | |
| | |
| | |
| | |

| ロイス | | | | |
|---|---|---|---|---|
| 対象 | 感情(pos) | 感情(neg) | タイタス | 消費 |
| 超血統 | P | N | | |
| | P | N | | |
| | P | N | | |
| | P | N | | |
| | P | N | | |
| | P | N | | |
| | P | N | | |
| | P | N | | |

| 最大財産P: 4 | 残り財産P： |
|---|---|

| スキル名 | SL | コスト | タイミング | 射程 | 対象 | 判定 | 制限 | メモ |
|---|---|---|---|---|---|---|---|---|
| ワーディング | ★ | - | オート | 視界 | シーン | 自動 | - | |
| 効果： | 非オーヴァードのエキストラ化 | | | | | | | |
| リザレクト | 0 | 1d10 | 気絶時 | - | 自身 | 自動 | ↓100 | |
| 効果： | コスト分のHPで復活 | | | | | | | |
| コンセントレイト | 2 | 2 | メジャー | - | - | - | - | |
| 効果： | Cr値ーLv | | | | | | | |
| インフィニティウェポン | 10 | 3 | マイナー | 至近 | 自身 | 自動 | - | |
| 効果： | 武器作成 | | | | | | | |
| 咎人の剣 | 5 | 4 | メジャー | - | - | 対決 | リミット | |
| 効果： | 攻撃力+[Lv×5] | | | | | | | |
| カスタマイズ | 5 | 2 | メジャー | 武器 | - | 対決 | - | |
| 効果： | ダイス+Lv個 | | | | | | | |
| 剣聖の手 | 1 | 2 | オート | 至近 | 自身 | 自動 | リミット | |
| 効果： | ダイス目一つ10に変更。1シナリオ[Lv+1]回 | | | | | | | |
| 真名の主 | 5 | 5 | マイナー | 至近 | 自身 | 自動 | 120%↑解放 | |
| 効果： | シーン中選択した武器の攻撃力かガード値+[Lv+1]D | | | | | | | |
| 砂の盾 | 5 | 1 | オート | 至近 | 自身 | 自動 | - | |
| 効果： | ガード値+[Lv×2] | | | | | | | |
| ギガノトランス | 1 | 20 | メジャー | 視界 | シーン（選択） | 対決 | 120%↑ | |
| 効果： | 対象：シーン（選択）。射程：視界に変更 | | | | | | | |
| | ★ | | | | | | | |
| 効果： | | | | | | | | |
| | | | | | | | | |
| 効果： | | | | | | | | |
| | | | | | | | | |
| 効果： | | | | | | | | |
| | | | | | | | | |
| 効果： | | | | | | | | |
| | | | | | | | | |
| 効果： | | | | | | | | |

作る武器の真名はフラガラッハ
[設定]
元ＦＨチルドレン
実験により濃縮体を得た
現在はＵＧＮ
妹：茜がいた