| キャラクター名 | プレイヤー名 |
|---|---|
| かり | |

| | | | | | |
|---|---|---|---|---|---|
| シンドローム | ブラックドッグ<br>ハヌマーン | ワークス | レネゲイドビーイングC | カヴァー | |
| オプショナル | | 年齢 | | 性別 | |
| 覚醒 | 死 | 衝動 | 破壊 | 初期侵食率 | 39 % |
| 出自 | | 経験 | | 邂逅 | |

| | 基本値 | ワークス | ボーナス | 成長 | 他修正 | 能力値 |
|---|---|---|---|---|---|---|
| 肉体 | 3 | 0 | 0 | | | 3 |
| 感覚 | 2 | 0 | 0 | | | 2 |
| 精神 | 2 | 1 | 3 | | | 6 |
| 社会 | 1 | 0 | 0 | | | 1 |

| | |
|---|---|
| HP | 32 |
| 行動値 | 10 |
| (非装備時) | 10 |
| 戦闘移動 | 15 |
| 全力移動 | 30 |

| 肉体 | | | 感覚 | | | 精神 | | | 社会 | | |
|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|
| 技能 | SL | 修正 | 技能 | SL | 修正 | 技能 | SL | 修正 | 技能 | SL | 修正 |
| 白兵 | | | 射撃 | | | ＲＣ | 10 | | 交渉 | 1 | |
| 回避 | | | 知覚 | 1 | | 意志 | 1 | | 調達 | 2 | |
| 運転： | | | 芸術： | | | 知識： | | | 情報：UGN | 1 | |
| 運転： | | | 芸術： | | | 知識： | | | 情報： | | |
| 運転： | | | 芸術： | | | 知識： | | | 情報： | | |
| 運転： | | | 芸術： | | | 知識： | | | 情報： | | |
| 運転： | | | 芸術： | | | 知識： | | | 情報： | | |

| 武器・コンボ | 能力 | 命中値 | G値 | 攻撃力 | 射程 | メモ |
|---|---|---|---|---|---|---|
| コンボ | ＲＣ | 3r+23 | | 35 | | サイレン+雷の槍+降魔の雷+カラミティクラッシュ　マイナーでオリジン使用　リアクションのC値+1 |
| １００↑ | ＲＣ | 6r+26 | | 44 | | コスト１１ |
| | | | | | | |
| | | | | | | |

| 防具 | 価格 | 装甲 | 回避 | 行動 | メモ |
|---|---|---|---|---|---|
| 強化服 | 1 | 1 | | | |
| | | | | | |

| 合計装甲： | 1 | 合計回避： | 0 |
|---|---|---|---|

| 所持品 | |
|---|---|
| | |
| | |
| | |
| | |
| | |
| | |
| | |
| | |
| | |
| | |

| ロイス | | | | |
|---|---|---|---|---|
| 対象 | 感情(pos) | 感情(neg) | タイタス | 消費 |
| Dロイス：変異種（ブラックドッグ） | P | N | | |
| | P | N | | |
| | P | N | | |
| | P | N | | |
| | P | N | | |
| | P | N | | |
| | P | N | | |

| 最大財産P: | 6 | 残り財産P： | 0 |
|---|---|---|---|

| スキル名 | SL | コスト | タイミング | 射程 | 対象 | 判定 | 制限 | メモ |
|---|---|---|---|---|---|---|---|---|
| ワーディング | ★ | - | オート | 視界 | シーン | 自動 | - | |
| 効果：非オーヴァードのエキストラ化 | | | | | | | | |
| リザレクト | 0 | 1d10 | 気絶時 | - | 自身 | 自動 | ↓100 | |
| 効果：コスト分のHPで復活 | | | | | | | | |
| ヒューマンズネイバー | 1 | | 常時 | 至近 | 自身 | 自動 | RB | |
| 効果：衝動判定のダイスに+ＬＶ　浸食+５ | | | | | | | | |
| オリジン：ヒューマン | 3 | 2 | マイナー | 至近 | 自身 | 自動 | RB | |
| 効果：あらゆる判定の達成値に+ＬＶ | | | | | | | | |
| オリジン：レジェンド | 5 | 2 | マイナー | 至近 | 自身 | 自動 | RB | |
| 効果：精神判定の達成値に+２ＬＶ | | | | | | | | |
| 雷の槍 | 1 | 2 | メジャー | 視界 | - | 対決 | - | |
| 効果：攻撃力２ＬＶ+４の射撃攻撃　ダイス-１ | | | | | | | | |
| サイレンの魔女 | 5 | 2 | メジャー | 視界 | シーン（選択） | 対決 | - | |
| 効果：攻撃力３ＬＶの射撃攻撃　装甲無視　コンセ使用不可 | | | | | | | | |
| 降魔の雷 | 3 | 4 | メジャー | 視界 | - | 対決 | Dロイス | |
| 効果：攻撃力４ＬＶの射撃攻撃　ダイス-２　１シナリオ３回 | | | | | | | | |
| マインドエンハンス | 2 | 3 | メジャー | - | - | - | - | |
| 効果：精神・社会の判定のＣ値-１　１シナリオＬＶ回 | | | | | | | | |
| カラミティクラッシュ | 1 | 3 | メジャー | - | - | 対決 | RB | |
| 効果：攻撃のリアクションのＣ値に+１させる　オリジン発動中のみ可 | | | | | | | | |
| ショート | ★ | | | | | | | |
| 効果：機械を壊す | | | | | | | | |
| タッピング＆オンエア | ★ | | | | | | | |
| 効果：無線傍受等 | | | | | | | | |
| | | | | | | | | |
| 効果： | | | | | | | | |
| | | | | | | | | |
| 効果： | | | | | | | | |
| | | | | | | | | |
| 効果： | | | | | | | | |