

キャラクター名
感覚12

プレイヤー名

シンドローム	エンジェルヒロウ	ワークス	カヴァー
	エンジェルヒロウ		
オプション		年齢	性別
覚醒		衝動	初期侵食率 0 %
出自		経験	邂逅

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値	HP	86
肉体	0	0	0		2	2	行動値	26
感覚	6	0	0		6	12	(非装備時)	26
精神	2	0	0			2	戦闘移動	31
社会	0	0	0		2	2	全力移動	62

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵			射撃	4		RC			交渉		
回避			知覚	2		意志			調達		
運転:			芸術:			知識:			情報: 学問		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
侵食率130%想定		4r				
光の銃	射撃	12r+4		10		

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

所持品		合計装甲: 0	合計回避: 0
		ロイス	
対象	感情(pos)	感情(neg)	タイム消費
	P	N	
	P	N	
	P	N	
	P	N	
	P	N	
	P	N	
	P	N	
	P	N	
	P	N	
最大財産P:	4	残り財産P:	

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果: 非オーヴァードのエキストラ化								
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果: コスト分のHPで復活								
C:エンジェルヒロウ	3		MJ			シ		
効果: C値7								
小さな塵	8		MJ	武器		射撃		
効果: 攻撃力+16								
ピンポイントレーザー	5		MJ			シ		
効果: 装甲無視								
レーザーファン	3		MJ		範(選)	シ		
効果: 範囲攻撃。同一EN不可 3回								
マスウィジョン	6		MJ			シ		
効果: 攻撃力+30 3回								
光の銃	8		SET					
効果: 武器作成								
ミラーイメージ	2		SET					
効果: ドッジのC値9。攻撃力-5								
神の目	1		RE			知覚		
効果: 知覚でドッジを行う								
加速する刻	2							
効果:								
生命増強	2							
効果:								
状態復元	1							
効果:								
	★							
効果:								
効果:								

効果:								
-----	--	--	--	--	--	--	--	--