キャラクター名: まりゅう

プレイヤー名:

メインクラス	ウォーリア	**Lv.1:**		**レベル**	4
サポートクラス	ファランクス	**Lv.1:**	ファランクス	**性別**	
称号クラス				**年齢**	
種族	ネヴァーフ			**境遇**	傷病
出自 **(効果)**	闇の一族			**目標**	復讐

	筋力	**器用**	**敏捷**	**知力**	**感知**	**精神**	**幸運**
基本値	16	16	9	8	7	9	6
ボーナス	5	5	3	2	2	3	2
クラス修正	2	2	1	1	0	0	0
他修正							
能力値	7	7	4	3	2	3	2

HP	63
MP	41
フェイト	5

装備品		**射程**	**命中**	**攻撃**	**回避**	**物防**	**魔防**	**行動**	**移動**
右手	ロングソード	至近	-1	7	0	0	0	-1	0
左手	カイトシールド		0	0	0	4	0	-1	0
頭部	ヘルム				-1	2			
胴部	レザージャケット					4			-1
補助									
装身具									
能力値			7	0	4	0	3	6	12
スキル				4		5	1		
その他									
総計(右)			6	11	3	15	4	4	11 m
総計(左)			7	4					
総計(両)									
ダイス数			3 d	2 d	2 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	2			2	+ 2 d
トラップ解除	7			7	+ 2 d
危険感知	2			2	+ 2 d
エネミー識別	3			3	+ 2 d
アイテム鑑定	3			3	+ 2 d
魔術判定	3			3	+ 2 d
呪歌判定					+ d
錬金術判定					+ d

所持品	

現在重量： 0		
最大重量： 16	所持金： 950	預金・借金：

スキル名	**SL**	**コスト**	**タイミング**	**射程**	**対象**	**判定**	**制限**	**メモ**
アダマント	★	-	パッシヴ	-	自身	-		
効果： 作成時に物理防御力+3								
バッシュ	3	4	メジャー	武器	単体	命中		
効果： 武器攻撃を行う。ダメージロールに+[SLd]								
ボルテックスアタック	★						シナリオ1	
効果： +CL*10								
シールドパターン	1	4	マイナー					
効果： +SL*3								
ストップガード	1	7	リアクション					
効果： -SLD								
カバーリング	★	2						
効果：								
アーマーアデプト	1		パッシブ					
効果： +防具の数 +2								
アイアンカバー	1		カバーリング				シーンSL	
効果： 全防御に+選択した防具の重量								
ディフェンダー	1	3	マイナー					
効果： 物防+SL*3								
アイアンアームド	1		パッシブ					
効果： 物防+SL 魔防+SL*2 *未発動								
ファランクスアタック	1	10	DL直前				シーン1	
効果： +選択した防具の重量								
アームズマスタリー	1		パッシブ					
効果： 命中+1D								
オートガード	1		パッシブ					
効果： 物防+SL*2 魔防+SL								
シックスセンス	1		パッシブ					
効果： 奇襲攻撃のデメリット無効								
	1							
効果：								

・マイナー
【シールドパターン】 攻撃+3(4)
【ディフェンダー】 物防+3(3)
・メジャー
【バッシュ】 命中6+3D 攻撃11+5D(4)

・特殊
【ファランクスアタック】 +5(10) シーン1回
【ボルテクスアタック】 +40 シナリオ1回

・防御系
【ストップガード】 回避放棄して被ダメ-1D(7)
【カバーリング】 庇う(2) メインプロセス1回
→【アイアンカバー】 全防御+5(2) シーン1回

防御 15/4
行動値 4
移動力 11
罠探知/解除 2+2D/2+2D
危険感知 2+2D
幸運 2

キャラクター名
まりゅう

プレイヤー名

所持品			