

キャラクター名 プレイヤー名

メインクラス	シーフ	Lv.1:		レベル	4
サポートクラス	シーフ	Lv.1:	シーフ	性別	♂
称号クラス				年齢	16
種族	ヒューリン			境遇	
出自 (効果)				目標	

	筋力	器用	敏捷	知力	感知	精神	幸運
基本値	13	13	16	7	12	9	6
ボーナス	4	4	5	2	4	3	2
クラス修正	0	2	2	0	2	0	0
他修正							
能力値	4	6	7	2	6	3	2

HP	55
MP	46
フェイト	6

装備品		射程	命中	攻撃	回避	物防	魔防	行動	移動
右手	ダーク	至近	0	5	0	0	0	0	0
左手	ダーク	至近	0	5	0	0	0	0	0
頭部	闇夜の帽子	/				2			
胴部	フェザーアーマー	/				9		1	
補助	俊足のブーツ	/			1	3		1	
装身具	シーフズツール	/							
能力値			6	0	7	0	3	13	9
スキル	ストライクスロー+スバッシュ+コショウ+グランアイ+マシンアーマー+捨て身の誓い		3	29	2	2	1		
その他	ピアシングストライク:+3D、アームズマスタリー:+1D								
総計(右)			9	34					
総計(左)			9	34	10	16	4	15	9
総計(両)			9	39					m
ダイス数			4 d	5 d	3 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	6			6	+ 2 d
トラップ解除	6	1		7	+ 3 d
危険感知	6			6	+ 2 d
エネミー識別	2			2	+ 2 d
アイテム鑑定	2			2	+ 2 d
魔術判定					+ d
呪歌判定					+ d
錬金術判定					+ d

所持品	
冒険者セット	
バックパック	
エクストラMPポーション*4	
ハイHPポーション*4	
木製の人形	

現在重量: 5
 最大重量: 13
 所持金: 110
 預金・借金:

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ハーフブラッド	★	-	パッシヴ	-	-	-		
効果: タイミングがメイキングのヒューリン以外の種族スキル一つを修得。ただし幸運基本値-3								
ワイドアタック	1	4	メジャー	武器	範囲(選択)	命中		
効果: 武器攻撃を行う。命中判定の達成値に+SL								
ストライクスロー	5		パッシヴ					
効果:								
アンビデクスタリティ	★		パッシヴ					
効果:								
アームズマスタリー:短剣	★		パッシヴ					
効果:								
ピアシングストライク	3							
効果:								
スタイル:コショウ	2		マイナー					
効果:								
スペシャライズ:短剣	1		パッシヴ					
効果: 命中判定とダメージに+[SL]								
	1							
効果:								
捨て身の誓い	1							
効果:								
マシンアーマー	1		パッシヴ					
効果:								
リムーブトラップ	1		パッシヴ					
効果:								
フェイス:グランアイ	1		パッシヴ					
効果:								
エリアサーチ	1		パッシヴ					
効果: 警戒行動が可能								
マシンリム	1		パッシヴ					
効果: 筋力・器用・敏捷基本値+1								

出自: 2-2『冒険者』 境遇: 4-4『記憶喪失』 目的: 2-1『好奇心』

・・・どうしてこうなったw ソロ目2回だし。

冒険者の両親の元に生まれる。両親からは冒険者としての心得や探索・トラップに関する知識や技術を教わり、そして白兵戦、特にナイフの扱いの手ほどきを受けた。

そして冒険者になり独立したハクローだったが、とある遺跡で不可思議な事故に遭い、記憶喪失になってしまう。(当人はそのことはまったく覚えていない)

名前以外の全ての記憶を失ってしまったハクローだが、好奇心で再び冒険者となる。・・・この旅の果てに、彼は何を掴むのだろうか。

性格: 礼儀正しい性格。丁寧な口調。パシリ体質。そして若干厨二病気味。

左半身は機械であるが、そのことを周りに隠している。また、昔『大切な人』と交わしたという約束を今でも大切にしている。(覚えているのは約束の内容だけで、相手は覚えていない。その内容、相手は後述する)

<裏(追加?)設定>(拾えそうなら拾ってやってくださいな～)

実は前述の遺跡での事故の際に左半身を失い、幼馴染で冒険者仲間のアコ(キャライメージ:小悪魔、エクスマキナ)の体を融合させることで生命活動を維持している。(遺跡の主な攻撃からアコをかばい、左半身を消し飛ばされる。瀕死のハクローを救うため、アコはその身体を差し出し、遺跡の中枢ユニットの奇跡によりハクローは一命を取り留めた。しかし、その過程で記憶を失い、自分の半身がなぜ機械化しているのかを知らないままである。)