キャラクター名

プレイヤー名

| | | | | | |
|---|---|---|---|---|---|
| シンドローム | ブラム＝ストーカー<br>ウロボロス | ワークス | UGNエージェントC | カヴァー | |
| オプショナル | | 年齢 | | 性別 | |
| 覚醒 | 渇望 | 衝動 | 飢餓 | 初期侵食率 | 140 % |
| 出自 | | 経験 | | 邂逅 | |

| | 基本値 | ワークス | ボーナス | 成長 | 他修正 | 能力値 |
|---|---|---|---|---|---|---|
| 肉体 | 2 | 0 | 0 | 2 | | 4 |
| 感覚 | 3 | 0 | 0 | 3 | | 6 |
| 精神 | 3 | 1 | 0 | 6 | | 10 |
| 社会 | 0 | 0 | 1 | 3 | | 4 |

| | |
|---|---|
| HP | 98 |
| 行動値 | 19 |
| (非装備時) | 22 |
| 戦闘移動 | 27 |
| 全力移動 | 54 |

| 肉体 | | | 感覚 | | | 精神 | | | 社会 | | |
|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|
| 技能 | SL | 修正 | 技能 | SL | 修正 | 技能 | SL | 修正 | 技能 | SL | 修正 |
| 白兵 | | | 射撃 | | | ＲＣ | 1 | 9 | 交渉 | | 9 |
| 回避 | | 6 | 知覚 | | 6 | 意志 | 1 | 6 | 調達 | 1 | |
| 運転： | | | 芸術： | | | 知識： | 2 | | 情報：UGN | 1 | |
| 運転： | | | 芸術： | | | 知識： | | | 情報： | | |
| 運転： | | | 芸術： | | | 知識： | | | 情報： | | |
| 運転： | | | 芸術： | | | 知識： | | | 情報： | | |
| 運転： | | | 芸術： | | | 知識： | | | 情報： | | |

| 武器・コンボ | 能力 | 命中値 | G値 | 攻撃力 | 射程 | メモ |
|---|---|---|---|---|---|---|
| 従者の爪 | 白兵 | 4r | 3 | 8 | | 刀剣　従者のみ装備 |
| | | | | | | |
| | | | | | | |
| | | | | | | |

| 防具 | 価格 | 装甲 | 回避 | 行動 | メモ |
|---|---|---|---|---|---|
| 従者の甲冑 | | 10 | −5 | −3 | 鎧、甲冑　従者のみ装備 |
| | | | | | |

| 合計装甲： | 10 | 合計回避： | -5 |
|---|---|---|---|

| 所持品 | |
|---|---|
| | |
| | |
| | |
| | |
| | |
| | |
| | |
| | |
| | |
| | |

| ロイス | | | | |
|---|---|---|---|---|
| 対象 | 感情(pos) | 感情(neg) | タイタス | 消費 |
| 黄昏の支配者 | P | N | | |
| | P | N | | |
| | P | N | | |
| | P | N | | |
| | P | N | | |
| | P | N | | |
| | P | N | | |
| | P | N | | |

| 最大財産P: | 10 | 残り財産P： |
|---|---|---|

| スキル名 | SL | コスト | タイミング | 射程 | 対象 | 判定 | 制限 | メモ |
|---|---|---|---|---|---|---|---|---|
| ワーディング | ★ | - | オート | 視界 | シーン | 自動 | - | |
| 効果： | 非オーヴァードのエキストラ化 | | | | | | | |
| リザレクト | 0 | 1d10 | 気絶時 | - | 自身 | 自動 | ↓100 | |
| 効果： | コスト分のHPで復活 | | | | | | | |
| 生命増強 | 2 | | 常時 | | 自身 | | エネミー | |
| 効果： | HP+[LV×30]　EB無し | | | | | | | |
| 瞬間退場Ⅲ | 4 | | オート | 視界 | 範（選） | 自動 | エネミー | |
| 効果： | 退場する。対象同意か気絶で可能。 | | | | | | | |
| 加速する刻 | 3 | | イニシアチブ | | 自身 | 自動 | エネミー | |
| 効果： | メインを行う。行動済みにならない。1ラウンド1回　1シナリオLV回まで　EB無し。 | | | | | | | |
| 従者の目覚め | 2 | | メジャー | | 自身 | 自動 | ブラム、エネミー | |
| 効果： | 赤色の従者　の従者に自我を持たせる。 | | | | | | | |
| 朧の旋風 | 2 | 10 | オート | | 自身 | 自動 | 100 | |
| 効果： | ドッジ成功後使用。行動済みにならないメインを行う。　HP10消費　1シナリオ1回 | | | | | | | |
| ヴァイタルアップ | 2 | | セットアップ | | 自身 | 自動 | | |
| 効果： | HP+[現浸ー100]　上昇HP分、浸上昇。1シナリオ1回 | | | | | | | |
| コンセ：ブラム | 3 | 2 | メジャー | | | | | |
| 効果： | C値ーLV　下限7 | | | | | | | |
| 背教者の王 | 4 | 4 | メジャー | | | 対決 | 100 | |
| 効果： | 攻+[浸÷10]　1シナリオLV回 | | | | | | | |
| 原初の黒：プラズマカノン | 3 | 4 | メジャー | 視界 | 単体 | 対決 | 100 | |
| 効果： | 攻+[LV×5] | | | | | | | |
| 張子の戦道具 | 4 | 4 | メジャー | 至近 | | 対決 | | |
| 効果： | エフェクトで作成した武器防具破壊。常時は例外。1シナリオLV回。 | | | | | | | |
| 原初の赤：かまいたち | 2 | 2+1 | メジャー | 視界 | | 対決 | | |
| 効果： | 射程を視界に、攻ー5 | | | | | | | |
| 原初の紫：孤独の魔眼 | 4 | 4+1 | オート | 視界 | 効果参照 | 自動 | | |
| 効果： | 範囲と範囲（選択）を単体とし、自分自身のみに変更。1シナリオLV回。 | | | | | | | |
| 喰らわれし贄 | 4 | 1 | オート | 至近 | 自身 | 自動 | | |
| 効果： | オーヴァードにHPを与えた時に使用。シーン中攻+[LV×3]1シーン1回 | | | | | | | |

EA適用　EB+1　DB+4
ヴァイタルアップ使用後、EB+2　DB+4

EB適用済み。↑のエフェクトLVはヴァイタルアップ使用前。
使用後はEB上昇。

エフェクトにEロイスあり。Eで示す。LVは個数。
シナリオ終了時のD、Eロイス個数は使用した物だけとする。

従者の能力地は肉体10、それ以外は8、HPは80（85）技能は白兵に2。
行動値24。戦闘移動29。
従者の目覚め　の効果で自我を持つ。
血の絆を使った従者の場合は、血色の蛇の効果で6（7）回まで従者のみでシーン登場可能。

コンボ

コンセ：ブラム3、かりそめの剣士6、始祖の血統4、ブラッドバーン4、（原初の赤：かまいたち2）（張子の戦道具4）
メジャー、白兵、単体、至近、28（31）D+2、C値7、攻24（28）HP8消費。

相手が離れている場合はかまいたちを組み合わせ範囲を射程に変更。
対象がエフェクトで作成した武器防具を装備している場合1シナリオ4（5）回まで、張子の戦道具を組み合わせ武器防具を破壊する。

キャラクター名

プレイヤー名

| 肉体 | | | 感覚 | | | 精神 | | | 社会 | | |
|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|
| 技能 | SL | 修正 | 技能 | SL | 修正 | 技能 | SL | 修正 | 技能 | SL | 修正 |
| 運転： | | | 芸術： | | | 知識： | | | 情報： | | |
| 運転： | | | 芸術： | | | 知識： | | | 情報： | | |
| 運転： | | | 芸術： | | | 知識： | | | 情報： | | |

| 武器・コンボ | 能力 | 命中値 | G値 | 攻撃力 | 射程 | メモ |
|---|---|---|---|---|---|---|
| | | | | | | |
| | | | | | | |
| | | | | | | |
| | | | | | | |
| | | | | | | |
| | | | | | | |
| | | | | | | |
| | | | | | | |
| | | | | | | |
| | | | | | | |
| | | | | | | |
| | | | | | | |
| | | | | | | |
| | | | | | | |
| | | | | | | |
| | | | | | | |
| | | | | | | |
| | | | | | | |
| | | | | | | |
| | | | | | | |

| 所持品 | | | |
|---|---|---|---|
| | | | |
| | | | |
| | | | |
| | | | |
| | | | |
| | | | |
| | | | |
| | | | |
| | | | |
| | | | |
| | | | |
| | | | |
| | | | |
| | | | |

| スキル名 | SL | コスト | タイミング | 射程 | 対象 | 判定 | 制限 | メモ |
|---|---|---|---|---|---|---|---|---|
| かりそめの剣士 | 6 | 2 | メジャー | 武器 | | 対決 | 従者専用 | |
| 効果： | 白兵攻撃D+LV | | | | | | | |
| 不死不滅 | 4 | 4D10 | オート | 至近 | 自身 | 自動 | 120 | |
| 効果： | 重圧受けていても使用可。　戦闘不能からHP[LV×10]で回復。1シナリオ1回。 | | | | | | | |
| 始祖の血統 | 4 | 4 | メジャー | | | | 100 | |
| 効果： | D+[LV×2]　HP3点消費。 | | | | | | | |
| ブラッドバーン | 4 | 4 | メジャー | | | 対決 | 80 | |
| 効果： | 攻+[LV×4]　HP5点消費。 | | | | | | | |
| 冥府の棺 | 2 | 2 | オート | 至近 | 自身 | 自動 | | |
| 効果： | 重圧受けていても使用可。暴走以外のバステを一つ回復。 | | | | | | | |
| 不死者の恩寵 | 4 | 5 | クリンナップ | 至近 | 自身 | 自動 | | |
| 効果： | HP[（LV+2）D+肉体]点回復。 | | | | | | | |
| 血色の蛇 | 6 | | オート | | | 自動 | ｴﾈﾐｰ、ﾌﾗﾑ | |
| 効果： | 従者1体のみをシーンに登場させる。血の絆所得していないと所得不可。１シナリオLV回まで。 | | | | | | | |
| 血の絆 | 4 | 3 | メジャー | 至近 | 自身 | 自動 | | |
| 効果： | 赤色の従者と組み合わせ使用。従者をシナリオ終了まで存在させる。１シナリオLV回。 | | | | | | | |
| 血の宴 | 4 | 3 | メジャー | | 範（選） | 対決 | | |
| 効果： | 範囲（選択）に変更。１シナリオLV回。 | | | | | | | |
| 赤河の従僕 | 5 | | 常時 | 至近 | 自身 | 自動 | | |
| 効果： | 従者全能力値+LV | | | | | | | |
| 声なき者ども | 3 | | 常時 | 至近 | 自身 | 自動 | | |
| 効果： | 1シーンに作り出せる従者数+LV | | | | | | | |
| 紅の刃 | 3 | 1 | メジャー | 視界 | | 対決 | | |
| 効果： | 攻+[LV+1] | | | | | | | |
| 赤色の従者 | 2 | 5 | メジャー | 至近 | 自身 | 自動 | | |
| 効果： | 自身と同一エンゲージに全能力地3、HP[LV×5+10]の従者出現。従者がいる間、全D−3。 | | | | | | | |
| 従者の行進 | 2 | 5 | セットアップ | 至近 | 自身 | 自動 | Dロイス | |
| 効果： | 赤色の従者を使用する。他エフェクト使用不可。従者は未行動で出現。１シナリオLV回。 | | | | | | | |
| 雲散霧消 | 6 | 4 | オート | 至近 | 範（選） | 自動 | | |
| 効果： | HPダメージー[LV×5]1ラウンド1回 | | | | | | | |
| 唯我独尊 | 1 | | オート | 至近 | 自身 | 自動 | | |
| 効果： | セットアップ、マイナーのエフェクトかEロイス使用時に使用。同じタイミングのエフェクトかEロイスをもう一度使用可。 | | | | | | | |
| 餓えの縁 | 1 | | メジャー | 至近 | 単体 | 自動 | 飢餓 | |
| 効果： | 対象を取り込む。取り込んでいる間D+2。戦闘不能か同意していないと使用不可。 | | | | | | | |
| 傲慢な理想 | 2 | | オート | 至近 | 自身 | 自動 | | |
| 効果： | 他のEロイスと同時使用。範囲を拡大。2回でシーン（選択）に。 | | | | | | | |
| 暴食の胃袋 | 1 | | オート | 視界 | 効果参照 | 自動 | 飢餓 | |
| 効果： | シーンに登場している自分以外のキャラの、自分に対する攻撃Dをー2D。クリンナップに1D10のHPダメージ。戦闘不能で解除。 | | | | | | | |
| 餓鬼の晩餐 | 1 | | 常時 | 至近 | 自身 | 自動 | 飢餓 | |
| 効果： | E餓えの縁　の効果に最大HPと現在HPに+50する効果を追加。累積する。 | | | | | | | |
| 愚者の兵装 | 5 | | 常時 | 至近 | 自身 | 自動 | 従者専用 | |
| 効果： | 従者専用アイテムLV個所得。 | | | | | | | |
| 生け贄の蛇 | 7 | 3 | オート | 視界 | 単体 | 自動 | | |
| 効果： | 攻撃判定が行われた直後に使用。単体の攻撃の対象を自分に変更。重圧を受ける。１シナリオLV回。 | | | | | | | |

キャラクター名

プレイヤー名

| 肉体 | | | 感覚 | | | 精神 | | | 社会 | | |
|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|
| 技能 | SL | 修正 | 技能 | SL | 修正 | 技能 | SL | 修正 | 技能 | SL | 修正 |
| 運転： | | | 芸術： | | | 知識： | | | 情報： | | |
| 運転： | | | 芸術： | | | 知識： | | | 情報： | | |
| 運転： | | | 芸術： | | | 知識： | | | 情報： | | |

| 武器・コンボ | 能力 | 命中値 | G値 | 攻撃力 | 射程 | メモ |
|---|---|---|---|---|---|---|
| | | | | | | |
| | | | | | | |
| | | | | | | |
| | | | | | | |
| | | | | | | |
| | | | | | | |
| | | | | | | |
| | | | | | | |
| | | | | | | |
| | | | | | | |
| | | | | | | |
| | | | | | | |
| | | | | | | |
| | | | | | | |
| | | | | | | |
| | | | | | | |
| | | | | | | |
| | | | | | | |
| | | | | | | |
| | | | | | | |
| | | | | | | |

| 所持品 | | | |
|---|---|---|---|
| | | | |
| | | | |
| | | | |
| | | | |
| | | | |
| | | | |
| | | | |
| | | | |
| | | | |
| | | | |
| | | | |
| | | | |
| | | | |
| | | | |

| スキル名 | SL | コスト | タイミング | 射程 | 対象 | 判定 | 制限 | メモ |
|---|---|---|---|---|---|---|---|---|
| 裸の王様 | 10 | | 常時 | | | 自動 | | |
| 効果： | エキストラの従者をLV×10体 | | | | | | | |
| | | | | | | | | |
| 効果： | | | | | | | | |
| | | | | | | | | |
| 効果： | | | | | | | | |
| | | | | | | | | |
| 効果： |