

キャラクター名
サク

プレイヤー名

種族	ドワーフ	種族特徴	暗視、剣の加護/炎身		
生まれ	錬金戦士	性別	女	年齢	11
冒険者Lv	3	経歴	銃で撃たれたことがある		
経験点	220		父親が旅にでている(いた) 臨死体験したことがある		

能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
器用度	16	1		25	4
敏捷度	6	1		15	2
筋力	8			15	2
生命力	10			17	2
知力	6	1	1	13	2
精神力	8			13	2

技能	Lv.	技能	Lv.
ファイター	3		
スカウト	1		
エンハンサー	2		
アルケミスト	1		

戦闘特技			
武器習熟/スピア	221 p		p
斬り返し	1B36 p		p
			p
			p
			p
			p
			p
			p
			p
			p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
ドワーフ語	○	○
魔動機文明語	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術	
マッスルベアー	
ガゼルフット	
クリティカルレイ	

名誉アイテム	点数
名誉点 所持 55 /合計 55	

技能	基本レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	3	7	5	5
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾		必要ランク	筋力	回避力	防護点
鎧	アラミドコート		5	1	2
盾	カイトシールド			1	1
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					
回避技能	ファイター	合計値		7	3

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
アールシェピース	1H両	15	-1	2d+ 6	10	6	25										
アールシェピース	2H	15		2d+ 7	10	6	30										
				2d+													

一般装備品	(消耗チェック)
冒険者セット	○□□○□□
マテリアルカード B金x5	○□□○□□
マテリアルカード A金x10	○□□○□□
保存食1週間	○□□○□□
保存食合計x7	○□□○□□

	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
所持金	3058 G
預金・借金	G

制限移動	通常移動	全力移動	回避	防護点	HP
3 m	15 m	45 m	2d+ 7	3	26

魔物知識/弱点	先制力	生命抵抗	精神抵抗	MP
2d+ 0/X	2d+ 3	2d+ 5	2d+ 5	13

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力

装備品	説明
頭	
耳	
顔	
首	
背中	
右手 指輪(知力)	
腰 アルケミーキット	
足	
その他	

装備品	説明
左手	

その他メモ	自動失敗チェック
幼少の頃に父親にガンで打たれ、しにかけてる所をそのまま森に捨てられる。	○□□□⑤
その後、奴隷商に拾われ、そのまま商品にされる。	○□□□⑩
成長後はドワーフにしては長身で尚且つ、身体も良かったためか、高額で売られるはずだったが、撃たれた際の傷痕により、最小値で売られる。	○□□□⑮
その後、同じく売られそうになったドワーフの女性(エク)と脱走を決意。買われた際に逃げ出す事に成功する	○□□□㉔
その際、1人が持ってた武器を持っていった。その奴隷商から逃げるために、冒険者となる	○□□□㉔
	○□□□㉔