キャラクター名
リベレーターズ

プレイヤー名

シンドローム	エグザイル キュマイラ	ワークス	FHエージェントA	カヴァー	FH戦闘員
オプショナル		年齢	不明	性別	不明
覚醒		衝動		初期侵食率	100 %
出自		経験		邂逅	

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値
肉体	5	1	0			6
感覚	1		1			2
精神	0		2			2
社会	2		0			2

HP	34
行動値	6
(非装備時)	6
戦闘移動	11
全力移動	22

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵	5		射撃			ＲＣ	1		交渉		
回避	2		知覚			意志	2		調達	1	
運転： 2輪	2		芸術：			知識：			情報： FH	2	
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
星屑の忍刀	白兵	9r+4	6	8		《骨の剣》攻撃力+[LV+5]
忍の体術(単体白兵攻撃)	白兵	12r+4		14		《貪欲なる拳》

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

合計装甲：	0	合計回避：	0

所持品	

ロイス				
対象	感情(pos)	感情(neg)	タイタス	消費
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		

最大財産P: 6	残り財産P：

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果：	非オーヴァードのエキストラ化							
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果：	コスト分のHPで復活							
骨の剣	3	3	マイナー	至近	自身	自動	-	
効果：	白兵武器 製作							
ハンティングスタイル	2	1	マイナー	至近	自身	自動	-	
効果：	戦闘移動 シーンLv回							
自動触手	3	2	オート	至近	自身	自動	-	
効果：	ガード時相手に+[Lv*3]ダメージ							
イベイション	2	-	常時	至近	自身	-	-	
効果：	ドッジを固定値で行う 固定値20							
貪欲なる拳	2	3	メジャー	武器	-	対決	-	
効果：	白兵判定+[Lv+1]D							
	★							
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								