

キャラクター名 スパイク・ティモア プレイヤー名  

種族	シャドウ	種族特徴	暗視/月光の守り		
生まれ	軽戦士	性別	男	年齢	18
冒険者Lv	9	経歴			
経験点	0				

能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス	技能	Lv.	技能	Lv.
器用度	5	8		30 + 1	5	フェンサー	9		
敏捷度	6	7		30 + 1	5	マジテック	1		
筋力	10	6		22	3	スカウト	7		
生命力	8	5		19	3	エンハンサー	5		
知力	4			8	1	バード	1		
精神力	10	4		18	3				

戦闘特技		言語	会話	読文
トレジャーハント	2120 p	エルフ語	○	
ファストアクション	2123 p	交易共通語	○	○
武器習熟A/投擲	1B31 p	魔動機文明語	○	○
防具習熟A/非金属鎧	1B31 p	シャドウ語	○	○
武器習熟S/投擲	1B31 p			
両手利き	1B32 p			
二刀流	1B30 p			
	p			
	p			
	p			
	p			

練技/呪歌/騎芸/賦術	
キャッツアイ	
ガゼルフット	
ビートルスキン	
マッスルベアー	
デーモンフィンガー	

技能	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	0			
グラブラー	0			
フェンサー	9	14	14	12
シューター	0			

鎧と盾	必要			
	ランク	筋力	回避力	防護点
鎧 アラミドコート		5	1	2
盾				
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)				1
回避技能	フェンサー	合計値	15	4

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
リッパーナイフ	1H投	5		2d+ 14	8	15	5										
リッパーナイフ10セット																	
ダガー	1H	3		2d+ 14	9	15	3										
ダガー	1H	3		2d+ 14	9	15	3										
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													

制限移動	通常移動	全力移動	回避	防護点	HP	魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
3 m	31 m	93 m	2d+ 15	4	46	魔動機術	1	2			
魔物知識/弱点	先制力	生命抵抗	精神抵抗	MP							
2d+	0/X	2d+ 12	2d+ 12	2d+ 16	21						

装備品	説明	装備品	説明
頭			
耳	マジスフィア (小)		
顔			
首	ポーションインジェクター		
背中			
右手	器用指輪	左手	敏捷指輪
腰	ブラックベルト		
足			
その他	器用指輪		

その他メモ	自動失敗チェック
めっちゃオカン	□□□□⑤
21:25 (guren) 10d**3	□□□□⑩
21:25 (guren) guren -> 10d = [4,4,1,4,3,4,4,3,5,2] = 34	□□□□⑮
21:25 (guren) guren -> 10d = [6,4,2,3,6,1,5,6,1,4] = 38	□□□□⑳
21:25 (guren) guren -> 10d = [5,6,6,4,2,6,3,1,5,5] = 43	□□□□㉑
21:34 (guren) #up sw2 30	□□□□㉒
21:34 (guren) guren -> 【SW2キャラクター能力上昇 30回】	□□□□㉓
21:34 (guren) guren -> [器用度][器用度 / 筋力 x 2][器用度 / 生命力 x 2][器用度 / 知力 x 2][器用度 / 精神力 x 3]	□□□□㉔
21:34 (guren) guren -> [敏捷度][敏捷度 / 筋力][敏捷度 / 生命力 x 4][敏捷度 / 知力 x 2][敏捷度 / 精神力]	□□□□㉕

