

キャラクター名  
NPC

プレイヤー名

ポジション	ホリック	享年	
メインクラス	タナトス	暗示	
サブクラス	ステーション	寵愛点	0

初期配置	煉獄
最大行動値	12

記憶のカケラ	内容

能力値	クラス	修正	合計
武装	2	1	3
変異	1	0	1
改造	1	0	1

未練			
対象	種類	狂気点	発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3 ①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
		3 ①②③④⑤	
		3 ①②③④⑤	
		3 ①②③④⑤	
		3 ①②③④⑤	
		3 ①②③④⑤	

マニューバ							
タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
ポジション		加速する狂気		オート	なし	自身	BPで発狂状態の未練がある際、攻撃判定+1
ポジション		業怒		ダメージ	効果参照	自身	自身が与えたダメージにのみ使用可。コストとして、狂気点1点を加える。ダメージ+2
頭		のうみそ		オート			2
頭		めだま		オート			1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
頭		アドレナリン		オート	なし	自身	最大行動値+1
頭		カンフー		オート	なし	自身	最大行動値+1
頭		運命歪曲 (サイケデリックスキル)		ジャッジ	効果参照	0~3	貴方を対象とした攻撃判定でのみ使用可、コストの代わりに、任意の未練に狂気点を1点加える。判定の結果は判定値に関係なく「失敗」になる。
				オート			
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援 1
腕		かた		アクション	4	自身	移動 1
腕		名刀		アクション	2	0	白兵攻撃2+切断、攻撃判定の出目+1
腕		ガントレット		オート	なし	自身	腕のみ常に「防御1」、腕部にある白兵・肉弾ダメージ+1
腕		ジェットノズル		ダメージ	効果参照	自身	自身がダメージを与えたときのみに使用可、コストとして、任意の基本パーツを損傷する。肉弾・白兵ダメージ+1
腕		殺劇		オート	なし	自身	BPで、同カウント内に他姉妹が攻撃対象とした敵に攻撃判定する際、自身の攻撃判定+1、ダメージ+1してよい
腕		災禍		ダメージ	2	自身	自身が与えた白兵攻撃にのみ使用可。「全体攻撃」の効果を得る。これによって自身がダメージを受けることはない。
				オート			
胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うマニューバ1つのコスト-1
胴		はらわた		オート			
胴		はらわた		オート			
胴		しんぞう		オート	なし	自身	最大行動値+1
胴		死神		オート	なし	自身	白兵攻撃マニューバの攻撃出目+1
胴		平気		オート	なし	自身	バトルパートにおいて、パーツを損傷しても、ターン終了までそのマニューバは使用できる。
胴		失敗作		オート	なし	自身	攻撃判定・切断判定の出目+1。ターン終了時と戦闘終了時に任意のパーツを損傷
				オート			