

キャラクター名
シュヴァルツ・ヴィント

プレイヤー名

種族	グラスランナー	種族特徴	マナ不干涉、虫や植物との意思疎通		
生まれ	軽戦士	性別	男	年齢	15
冒険者Lv	4	経歴	命を救われたことがある。		
経験点	200		大病を患ったことがある。 溺れたことがある。		

能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
器用度	7			20	3
敏捷度	9	1		23	3
筋力	6			7	1
生命力	14	1		16	2
知力	4	1		16	2
精神力	13			24	4

技能	Lv.	技能	Lv.
フェンサー	4		
スカウト	2		
レンジャー	1		

戦闘特技		両手利き	223	p		p
		必殺攻撃	226	p		p
				p		p
				p		p
				p		p
				p		p
				p		p
				p		p
				p		p
				p		p
				p		p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
グラスランナー語	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術	

名誉アイテム	点数
名誉点 所持 0 /合計 0	

技能	基本 レベル	基本 命中力	基本 回避力	基本追加 ダメージ
ファイター	0			
グラブラー	0			
フェンサー	4	7	7	5
シューター	0			

鎧と盾	必要			
	ランク	筋力	回避力	防護点
鎧	クロスアーマー	1		2
盾				
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)				
回避技能	フェンサー	合計値	7	2

武器	用法	必要 筋力	命中 修正	命中力	C値	追加 ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12	
ナイフ	1H投	1		2d+ 7	9	5	1											
ナイフ	1H投	1		2d+ 7	9	5	1											
				2d+														

一般装備品	(消耗チェック)
冒険者セット	○□□○□□
調理道具セット	○□□○□□
保存食(一週間分)	○□□○□□
スカウト用ツール	○□□○□□
アンロックキーx2	○□□○□□
ヒーリングポーションx2	○□□○□□

	○□□○□□		
	○□□○□□		
	○□□○□□		
	○□□○□□		
	○□□○□□		
所持金	280	預金・借金	
	G		G

制限移動	通常移動	全力移動	回避	防護点	HP
3 m	23 m	69 m	2d+ 7	2	28

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力

魔物知識/弱点	先制力	生命抵抗	精神抵抗	MP
2d+ 0/X	2d+ 5	2d+ 6	2d+ 8	0

装備品		説明
頭	仮面(金属製)	目元だけを隠すような真っ黒な仮面。
耳		
顔		
首		
背中		
右手		
腰		
足		
その他		

装備品		説明
左手		

その他メモ	自動失敗 チェック
全体的に黒に染まってる感じのグラスランナー。偽名。	□□□□⑤
昔、原因不明の奇病に罹り生死の境を彷徨っていたところ とある冒険者によって命を助けられる。 その冒険者、実力は文句なかったものの、黒に染まった感じの服装と 性格であったため、救命された後に交流するうちに、彼もまたその思想に取り憑かれることになる。	□□□□⑩ □□□□⑮ □□□□㉔
二刀流は、その冒険者がやっていたから真似しているだけで、筋力の無い彼は 小さいナイフを2本頑張って持って使っている。	□□□□㉔ □□□□㉔ □□□□㉔
彼が冒険者を志した理由としては、そんな原体験があり、同じような境遇にある人間がいれば	□□□□⑤