

キャラクター名
試作A

プレイヤー名

シンドローム	モルフェウス サラマンダー	ワークス	UGNチルドレンA	カヴァー	高校生
オプション	ノイマン	年齢		性別	
覚醒	死	衝動	闘争	初期侵食率	34 %
出自	義理の両親	経験	敵性組織	邂逅	恩人

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値	HP	33
肉体	3	1	2			6	行動値	5
感覚	2	0	0			2	(非装備時)	5
精神	1	0	0			1	戦闘移動	10
社会	2	0	0			2	全力移動	20

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵	4		射撃			RC	1		交渉		
回避	1		知覚			意志			調達	1	
運転:			芸術:			知識:			情報:	UGN	1
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
インフィニティウェポン	白兵	6r+4	3	LV+12		インフィニティウェポンで作成
IF二刀流	白兵	6r+4	3	後述		ダブルクリエイト

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ
強化服	1	1	0	0	

所持品	
コネ: 要人への貸し	
思い出の一品	

合計装甲: 1 合計回避: 0

ロイス				
対象	感情(pos)	感情(neg)	タイム	消費
Dロイス: 錬金術師P		N		
義理の親(FH側)	P 懐旧	N 敵愾心		
恩人(UGN側)	P 信頼	N 不安		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		

最大財産P: 6 残り財産P: 2

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果: 非オーヴァードのエキストラ化								
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果: コスト分のHPで復活								
C:ノイマン	2	2	MJ	-	-	SDRM	-	
効果: 判定CL値- [LV]								
インフィニティウェポン	1	3	MN	至近	自身	自動	-	
効果: 武器作成/攻 [LV+7] 受3命0至近								
ダブルクリエイト	1	3	MN	至近	自身	自動	-	
効果: IF作成武器2つに、攻or受+ [LV]								
マルチウェポン	1	3	MJ	-	-	対決	-	
効果: <白兵><射撃>武器攻撃力合計								
氷の回廊	1	2	MN	至近	自身	自動	-	
効果: 飛行で戦闘移動。距離+[LV×2]								
炎神の怒り	2	3	MJ&RA	-	-	対決	-	
効果: 【肉体】判定Dice+ [LV+1]								
ドクタードリトル	1	-	常時	至近	自身	自動	-	
効果: 言語プロ、動物とも会話可(交渉)								
壁抜け	1	-	MJ	至近	自身	自動	-	
効果: 障害物を無視して移動(RC)								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								

エフェクト取得6 [15×6] =90
 エフェクト成長2 [5×2] =10
 能力値成長2 [10×2] =20
 技能成長5 [2×3] =6
 イーザーエフェクト取得2 [2×2]=4