キャラクター名: リーザ・クランツ

プレイヤー名:

種族	ウィークリング	種族特徴	弱点(水氷+3)、石化の視線、毒の血液		
生まれ	学者	性別	女	年齢	21
冒険者Lv	3	経歴	人族として育てられた		
経験点	260		人族の文化が好き		
			人族に拾われた		

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	7	器用度	10			17	2
		敏捷度	10			17	2
体	7	筋力	3			10	1
		生命力	9	1		17	2
心	9	知力	9	1	3	22 + 2	4
		精神力	8			17	2

技能	Lv.	技能	Lv.
コンジャラー	2		
セージ	3		

技能

	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾

		必要ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧	ソフトレザー				3
盾	ラウンドシールド				1
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					
回避技能			合計値	0	4

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
キック	1H#	0	-1	2d+ -1	12	0	5										
				2d+													
				2d+													

一般装備品 (消耗チェック)

- 魔香草x2 ○□□○□□
- 保存食 ○□□○□□
- ○□□○□□
- 絵筆x4 ○□□○□□
- スケッチブック ○□□○□□
- ○□□○□□

- 羽根ペン ○□□○□□
- インク ○□□○□□
- 羊皮紙 ○□□○□□
- ○□□○□□
- 消耗品 ○□□○□□

所持金 178 G

預金・借金 G

戦闘特技

魔法拡大/数	226 p		p
魔法収束	227 p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
ドラゴン語	○	
汎用蛮族語	○	○
魔神語	○	
魔法文明語	○	○
妖精語	○	

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	17 m	51 m

回避	防護点
2d+ 0	4

HP
26

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 7	2d+ 0

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 5	2d+ 5

MP
23

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
操霊魔法	2	6			

練技/呪歌/騎芸/賦術

名誉アイテム	点数

名誉点 所持 17 /合計 17

装備品	説明
頭	
耳	
顔	
首	
背中	
右手 叡智の腕輪	
腰	
足	
その他 知性の指輪	

装備品	説明
左手 魔法の発動体	

その他メモ

一般技能：木工職人5,紋章学者4,絵具師1
彼女はまだ見ぬ紋章を求め旅する冒険者である。自分自身に穢れがあることを自覚していない。他者に対してよりも紋章に対して興味が湧く。
パーティを組んで依頼を受ける際は大抵お金に困っているときであり、お金に困っている状況ならなりふり構わず野良のパーティに寄生していく。
善悪の倫理観は一般的なものに近いが、前述の通り他者に対する興味が湧くこと自体少ない。異貌化したナイトメアでも見た目で嫌ったりはしない。

紋章コレクターで、普段は絵具を調合して自分が見たことのない紋章をスケッチブックに書き写している。
まだ自分で歩くこともできない頃、おおらかな性格の木工職人のリルドラケンに拾われて、我が子のように育てられたため、
彼女の思考は完全に人族のものと同じであり、また義父から才能を見込まれて教えられた木工職人としての知識と技術がある。

自動失敗チェック

□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟