キャラクター名: アリス

プレイヤー名:

種族	グラスランナー	種族特徴	マナ不干渉、虫や植物との意思疎通		
生まれ	趣味人	性別	女性	年齢	16
冒険者Lv	7	経歴	忘れられないほど美味しいものを知っている		
経験点	2890		毒を飲んだ(食べた)ことがある		
			僧侶がいる（いた）		

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	12	器用度	8	3		23 + 2	4
		敏捷度	7	2		21	3
体	0	筋力	6			6	1
		生命力	15	1		16	2
心	13	知力	4	1		18	3
		精神力	14	1		28	4

技能	Lv.	技能	Lv.
スカウト	1		
バード	5		
ライダー	7		

戦闘特技			
防具習熟A/非金属鎧	IB31 p		p
精密射撃	IB30 p		p
マルチアクション	IB39 p		p
ハーモニー	IB31 p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
神紀文明語		○
ドラゴン語	○	
汎用蛮族語	○	○
魔神語	○	
グラスランナー語	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術		
モラル		
ララバイ		
バラード		
サモン・スモールアニマル		
レジスタンス		
騎獣強化		
HP強化		
探索指示		
遠隔指示		
魔法指示		
特殊能力解放		

技能	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾		ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧	アラミドコート		5	1	2
盾	バックラー		1	1	0
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					
回避技能		合計値		2	2

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	21 m	63 m

回避	防護点
2d+ 2	2

HP
37

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 10/×	2d+ 4

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 9	2d+ 12

MP
0

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力

装備品		説明
頭		
耳	フラッパーの歌声	呪歌の効果範囲が10m増える
顔		
首	幸運のお守り	
背中		
右手	宗匠の腕輪	
腰		
足		
その他		

装備品		説明
左手	信念のリング	

その他メモ

自動失敗チェック

□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟

キャラクター名
アリス

プレイヤー名

一般装備品	(消耗チェック)
冒険者セット	○□□○□□
レッサーマンティコア	○□□○□□
レンタルチャリオット	○□□○□□
救命草x50	○□□○□□
鳥	○□□○□□
蛙	○□□○□□
虫	○□□○□□
七色蜂蜜x10	○□□○□□
林檎x29	○□□○□□
でっかい団子	○□□○□□
一角獣の角	○□□○□□
ミュージックシェル	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□