

キャラクター名  
日立 壮介 (ひだち そうすけ)

プレイヤー名

シンドローム	ノイマン		ワークス	高校生	カヴァー	高校生
	ノイマン					
オプション			年齢	17	性別	男
覚醒	探求	衝動	闘争	初期侵食率	30	%
出自	結社の一員	経験	長期入院	邂逅	同志	

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値	HP	28
肉体	0	1	0			1	行動値	8
感覚	0	0	0	1		1	(非装備時)	8
精神	6	0	0			6	戦闘移動	13
社会	2	0	0			2	全力移動	26

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵	9		射撃			RC	2		交渉		
回避	1		知覚	1		意志	5		調達	9	
運転:			芸術:			知識:			情報: 噂話	2	
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
妖刀: 悪食	白兵	1r+8	4	10		我が刃。悪の御魂を食いちぎる
妖刀: 断食	白兵	1r+8	4	10		我が刃。仏の御魂を送り出す。
日本刀	白兵	1r+8	3	5		
日本刀	白兵	1r+8	3	5		

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ
		8			

所持品	
携帯電話	
日本刀	
日本刀	
要人への貸し	
手配師	
『賢明』の学聖ボタン	

合計装甲: 8    合計回避: 0

ロイス				
対象	感情(pos)	感情(neg)	タイ	消費
D: 快男児 (ヒロイズム)	P	N		
PC: 透花	P 純愛	N 嫌気		
フラン	P 慈愛	N 憐憫		
魔天狼	P 懐旧	N 脅威		
謎の少女	P 執着	N 猜疑心		
	P	N		
	P	N		

最大財産P: 22    残り財産P: 10

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果: 非オーヴァードのエキストラ化								
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果: コスト分のHPで復活								
コンセントレイト: ノイマン	2	2						
効果: クリ値SL分- (下限7)								
コントロールソート: 白兵	1	2	メジャー	武器		対決	SL3	
効果: 技能判定を【精神】で行える								
マルチウェポン	1	3	メジャー	武器		対決	SL3	
効果: 装備武器攻撃力を合計できる								
ヴァリアブルウェポン	3	3	メジャー	武器		対決	SL3	
効果: 所持武器の攻撃力を合計できる。前提: マルチ								
コンバットシステム: 白兵	5	3	メジャー/リアクション			対決	SL5	
効果: 組み合わせた判定ダイスSL+1								
崩壊の一点	2	4	メジャー	武器		対決	SL7	
効果: HPダメージを与えると防具破壊。1シナリオSL回								
ターゲティング	2	2	マイナー	至近	自身	自動	SL5	
効果: 技能; 白兵、射撃の判定ダイスを+SL								
常勝の天才	2	6	セット	視界	シーン(選択)	自動	SL7	
効果: このラウンドに行うあらゆる攻撃がSL*4になる。自身は対象にできない								
急所狙い	11	2	メジャー	武器		対決	SL12	
効果: 組み合わせた攻撃力をSL+2								
断刀断絶	1		メジャー					
効果: 1シナリオ1回。効果はメモ参照								
インスピレーション	1	2	メジャー	至近	自身	自動	SL5	
効果: 1シナリオSL回。GMに疑問点を直接質問できる								
代謝制御	1		常時	至近	自身	自動		
効果: 体を完璧に制御する。判定技能: 意思								
効果:								

民を苦しめる悪を人知れず葬ってきた日立断刀流の伝承者。荒れる日の本を統一する使命を受け、送り出された。

HP 28  
浸食値 57

100以下コンボ: 三連閃刃。15上昇  
コンセ: ノイマン、コントロールソート、マルチ、ヴァリアブル、コンバットシステム、急所狙い  
クリ値8、判定能力【精神】、攻撃力9+武器数値合計(5つ)、ダイス+6  
DX(12,8)+9

100以上コンボ: 八連散刃  
コンセ: ノイマン、コントロールソート、マルチ、ヴァリアブル、コンバットシステム、急所狙い  
クリ値7、判定能力【精神】、攻撃力4+武器数値合計(6つ)、ダイス+7  
DX(13,7)+9

特殊コンボ: 断刀輪廻

エフェクト: 断刀断絶 使用コンボ

効果: 相手はこの攻撃にリアクションできず、ダメージではなくHPロスを与える。このダメージで戦闘不能になった場合、対象はその場でエフェクトを使用できない。このエフェクトの攻撃で対象を戦闘不能に出来なかった場合、使用者は即座に戦闘不能になる。この戦闘不能はあらゆる効果で回復することはできない。このエフェクトを組み合わせた判定は、ファンブル含むいかなる効果でも失敗にはならない。このエフェクトを使用した場合、バックトラックのダイスを「決める前に」振れる個数を-1する。