キャラクター名: ブロント

プレイヤー名:

種族	ドレイクナイト	種族特徴	暗視、魔剣、飛行、竜化、光のブレス、弱点(魔法+2)	
生まれ	戦士	性別	男	年齢
冒険者Lv	11	経歴	人族が蛮族に勝利すると思っている	
経験点	0		人族社会構造に興味がある	
			蛮族の将来を悲観している	

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	12	器用度	6	5	-1	22	3
		敏捷度	4	3	-1	18	3
体	15	筋力	9	5	-1	28	4
		生命力	10	22	6	53	8
心	5	知力	15	5	-1	24	4
		精神力	8	19	-1	31	5

技能	Lv.	技能	Lv.
ファイター	11		
マギテック	1		
レンジャー	9		
エンハンサー	2		
アルケミスト	2		

戦闘特技

タフネス	2122 p		p
治癒適性	2122 p		p
不屈	2123 p		p
ポーションマスター	2123 p		p
防具習熟/金属鎧	222 p		p
頑強	IB29 p		p
かばう	IB36 p		p
防具習熟S/金属鎧	IB32 p		p
ガーディアン	IB29 p		p
鉄壁	IB30 p		p
	p		p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
ドレイク語	○	○
汎用蛮族語	○	○
魔動機文明語	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術

ビートルスキン		
メディテーション		
バークメイル		
パラライズミスト		

技能

	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	11	14	14	15
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾

		ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧	ミスリルプレート		24	-2	11
盾	タワーシールド		17	0	2
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					6
回避技能	ファイター		合計値	12	19

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
魔剣グラットン □□暴食の罪代 □□行雲流水	1h	17		2d+ 14	10	16	27										
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	18 m	54 m

回避	防護点
2d+ 12	19

HP
118

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 0/×	2d+ 0

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 19	2d+ 16

MP
36

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
魔動機術	1	5			

装備品	説明
頭	
耳	
顔	
首	
背中 サーマルマント	火・水・氷ダメージ-1
右手 月光の指輪	割ると精神抵抗+2　3個所持
腰 不撓のバックル	ガンを精神抵抗で耐える
足 軽業のブーツ	転倒しなくなる
その他 マギスフィア	小

装備品	説明
左手 陽光の指輪	割ると生命抵抗+2　3個所持

その他メモ

おいィ？　ナイトはなるものではなくなってしまうものなんですが？　つまり俺が魂からのナイトであるのは確定的に明らか。

ナイトという生き物をどこまでもストイックに貫こうとした蛮族。蛮族である以上誇りなんてものは生まれた時点で捨て去られている。それでも生まれたのはドレイク・ナイト、つまりは騎士。その肩書きと称号が全ての誇りであり、生き、戦う為の全て。周りを見れば血を求め、違う方向へと視線を向ければまた誰かが誰かを犯し、違う方向へと視線を向ければ死肉を誰かが漁っている。そしてそんな狂っている連中の様に、自分もまた騎士に狂っている。唯一のアイデンティティにしがみついている。故に翼を千切り、龍の姿の戦いを完全に捨て去り、魔法に、ブレス、呪いの前へと自分の身を投げ出して勝手に庇う。騎士を主張し騎士を目指すだけの蛮族モドキ。

それはなんと強欲な事か。蛮族のクセに手の届く範囲は守ると主張する事は。狂人以外の何物でもない。

称号は二つ、その在り方故に”狂人”のブロント、或いは”黄金の鉄の塊”との事。

自動失敗チェック

□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟

キャラクター名: ブロント

プレイヤー名:

一般装備品	(消耗チェック)
騎士物語の絵本	○□□○□□
イグニスの魔符x11	○□□○□□
マテリアルカードＢx20	○□□○□□
マテリアルカードＡx10	○□□○□□
マテリアルカードSx5	○□□○□□
ヒーリングポーション+１x15	○□□○□□
アンチマジックＰx2	○□□○□□
アウェイクポーションx3	○□□○□□
魔香水x5	○□□○□□
冒険者セット	○□□○□□
保存食	○□□○□□
騎士の誇り	○□□○□□
狂気	○□□○□□
赤の眼鏡	○□□○□□

所持金 690 G

預金・借金 G

名誉アイテム	点数
専用化	100
称号	50
称号その２	50
イグニスの魔符	120

名誉点 所持 680 /合計 1000