キャラクター名

すてねこオートマトン

プレイヤー名

ポジション	オートマトン	**享年**	
メインクラス	タナトス	**暗示**	
サブクラス	ステーシー	**寵愛点**	0

初期配置	煉獄
最大行動値	9

能力値	**クラス**	**修正**	**合計**
武装	2	0	2
変異	1	1	2
改造	1	0	1

記憶のカケラ	内容

未練

対象	種類	狂気点		発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3	①②③④⑤	最大行動値減少(-2)
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	

マニューバ

タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
ポジション		無茶		オート	効	自身	任意の基本パーツを1つ損傷、行動判定・攻撃判定・切断判定を振りなおしてよい
メインクラス		死神		オート		自身	白兵攻撃マニューバの攻撃判定において、出目+1してもよい
メインクラス		災禍		ダメージ	2	自身	自身の白兵攻撃を「全体攻撃」にする（自分はダメージを受けない）
サブクラス		失敗作		オート		自身	攻撃判定・切断判定の出目は全て+1、ただしターン・戦闘終了時に任意のパーツを1つ損傷
頭		のうみそ		オート			最大行動値+2
頭		めだま		オート			最大行動値+1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃１
頭		リミッター		オート		自身	戦闘中、損傷したなら最大行動値+2
頭		おおあな		ジャッジ	0	0〜3	あなたに対する攻撃判定にのみ使用可、妨害１
頭		ほとけかずら		ジャッジ	0	0	支援１か妨害１
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃１
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援１
腕		かた		アクション	4	自身	移動１
腕		日本刀		アクション	2	0	白兵攻撃１＋切断
腕		鉄球鎖		アクション	2	0〜1	白兵攻撃１＋転倒
腕		ぬいぐるみ		オート			たからもの　損傷時狂気点+1
胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うマニューバ１つのコスト-1
胴		はらわた		オート			
胴		はらわた		オート			
脚		ほね		アクション	3	自身	移動１
脚		ほね		アクション	3	自身	移動１
脚		あし		ジャッジ	1	0	妨害１