キャラクター名: 水瀬　麗

プレイヤー名:

シンドローム	サラマンダー ハヌマーン	ワークス	UGNチルドレンA	カヴァー	高校生
オプショナル		年齢	16	性別	女性
覚醒	生誕	衝動	闘争	初期侵食率	33 %
出自	父親不在	経験	仲間の死	邂逅	師匠

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値
肉体	3	1	3			7
感覚	1	0	0			1
精神	2	0	0			2
社会	2	0	0			2

HP	36
行動値	4
(非装備時)	4
戦闘移動	9
全力移動	18

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵	2		射撃			ＲＣ	1		交渉		
回避	1		知覚			意志			調達		
運転：			芸術：			知識：			情報：UGN	1	
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
氷炎の剣		0	6	LV+6		命中-2

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

合計装甲：	0	合計回避：	0

所持品	

ロイス				
対象	感情(pos)	感情(neg)	タイタス	消費
父親	P　執着	N 無関心		
仲間	P　遺志	N　悔悟		
玉野椿	P　尊敬	N 劣等感		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		

最大財産P: 4	残り財産P：

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果：	非オーヴァードのエキストラ化							
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果：	コスト分のHPで復活							
コンセントレイト	2	2	メジャー	-	-	-	-	
効果：	C値-LV							
音速攻撃	1	2	メジャー	武器	-	対決	-	
効果：	このエフェクトを組み合わせた攻撃の判定ダイス+LV							
氷炎の剣	1	3	マイナー	至近	自身	自動	-	
効果：	武器作成。以下参照。							
氷の回廊	1	2	マイナー	至近	自身	自動	-	
効果：	飛行状態で戦闘移動。移動距離+[LV*2]							
炎の刃	2	2	メジャー	武器	-	対決	-	
効果：	このエフェクトを組み合わせた攻撃+[LV*2]							
炎神の怒り	1	3	メ/リ	-	-	-	-	
効果：	このエフェクトを組み合わせた判定ダイス+[LV+1]。メインプロセス終了時、HP3点失う。							
	★							
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								