

キャラクター名 プレイヤー名

| | | | | | |
|---------|--------|-------|-----|-----|----|
| メインクラス | ウォーリア | Lv.1: | | レベル | 5 |
| サポートクラス | シーフ | Lv.1: | シーフ | 性別 | 女性 |
| 称号クラス | | | | 年齢 | 15 |
| 種族 | ヒューリン | | | 境遇 | 正体 |
| 出自 (効果) | 造られた騎士 | | | 目標 | 正義 |

| | 筋力 | 器用 | 敏捷 | 知力 | 感知 | 精神 | 幸運 |
|-------|----|----|----|----|----|----|----|
| 基本値 | 19 | 12 | 18 | 9 | 9 | 9 | 9 |
| ボーナス | 6 | 4 | 6 | 3 | 3 | 3 | 3 |
| クラス修正 | 1 | 2 | 2 | 0 | 1 | 0 | 0 |
| 他修正 | | | | | | | |
| 能力値 | 7 | 6 | 8 | 3 | 4 | 3 | 3 |

| | |
|------|----|
| HP | 72 |
| MP | 46 |
| フェイト | 5 |

| 装備品 | | 射程 | 命中 | 攻撃 | 回避 | 物防 | 魔防 | 行動 | 移動 |
|-------|------------------------|----|-----|-----|-----|----|----|----|----|
| 右手 | ファントムレイ | 至近 | 0 | 15 | 0 | 0 | 0 | -3 | 0 |
| 左手 | | | | | | | | | |
| 頭部 | サークレット | | | | | 2 | | | |
| 胸部 | ブレストプレート | | | | -1 | 9 | | | -1 |
| 補助 | トラベラーズマント | | | | | 2 | | | |
| 装身具 | 手入れ道具 | | | | | | | | |
| 能力値 | | | 6 | 0 | 8 | 0 | 3 | 12 | 12 |
| スキル | レッドブランチチャンピオン、ホースマンシップ | | 3 | | 6 | | | | 10 |
| その他 | | | | | | | | | |
| 総計(右) | | | 9 | 15 | | | | | |
| 総計(左) | | | | | 13 | 13 | 3 | 9 | 21 |
| 総計(両) | | | | | | | | | m |
| ダイス数 | | | 3 d | 2 d | 3 d | | | | |

| | 能力値 | スキル | その他 | 合計 | ダイス数 |
|--------|-----|-----|-----|----|-------|
| トラップ探知 | 4 | | | 4 | + 2 d |
| トラップ解除 | 6 | | | 6 | + 2 d |
| 危険感知 | 4 | | | 4 | + 2 d |
| エネミー識別 | 3 | | | 3 | + 2 d |
| アイテム鑑定 | 3 | | | 3 | + 2 d |
| 魔術判定 | 3 | | | 3 | + 2 d |
| 呪歌判定 | | | | | + d |
| 錬金術判定 | | | | | + d |

| 所持品 | |
|-------------|--|
| 軍馬 | |
| ハイHPポーション | |
| HPポーション x 2 | |
| | |
| | |
| | |
| | |
| | |
| | |
| | |

現在重量: 0
 最大重量: 19
 所持金: 1320
 預金・借金:

| スキル名 | SL | コスト | タイミング | 射程 | 対象 | 判定 | 制限 | メモ |
|----------------------------|----|-----|--------|----|--------|----|----|----|
| オールラウンド | ★ | - | パッシヴ | - | 自身 | - | | |
| 効果: キャラ作成時に任意の3つの能力基本値+1 | | | | | | | | |
| バッシュ | 5 | 4 | メジャー | 武器 | 単体 | 命中 | | |
| 効果: 武器攻撃を行う。ダメージロールに+[SLd] | | | | | | | | |
| レッドブランチチャンピオン | 3 | - | パッシブ | - | 自身 | - | | |
| 効果: 命中、回避+SL | | | | | | | | |
| 四枝の浅瀬 | ★ | 10 | セットアップ | - | 自身 | 自動 | 1 | |
| 効果: 命中+1D、ダメージ+2D | | | | | | | | |
| ボルテクスアタック | ★ | - | 白兵と同時 | - | 自身 | 自動 | 1 | |
| 効果: ダメージ+[CL*10] | | | | | | | | |
| スマッシュ | ★ | 5 | マイナー | - | 自身 | 自動 | | |
| 効果: 白兵ダメージ+【筋力】 | | | | | | | | |
| アームズマスタリー:両手剣 | ★ | - | パッシブ | - | 自身 | - | | |
| 効果: 選択した武器の命中+1D | | | | | | | | |
| バタフライダンス | ★ | - | パッシブ | - | 自身 | - | | |
| 効果: 回避+1D | | | | | | | | |
| ドッジムーブ | 1 | 2 | リアクション | - | 自身 | 自動 | | |
| 効果: 回避+[SL+2] 盾装備時使用不可 | | | | | | | | |
| ピアシングストライク | 3 | 5 | DR直前 | - | 自身 | 自動 | | |
| 効果: ダメージ+SLD | | | | | | | | |
| ワイドアタック | 1 | 4 | メジャー | 武器 | 範囲(選択) | 命中 | | |
| 効果: 命中+SL | | | | | | | | |
| レーザーシャープ | ★ | - | パッシブ | - | 自身 | - | | |
| 効果: ダメージ+1D | | | | | | | | |
| ホームクルス | 1 | - | セットアップ | - | 自身 | 自動 | S1 | |
| 効果: フェイト1点消費する毎にMPをCL点回復 | | | | | | | | |
| ホースマンシップ | 3 | - | パッシブ | - | 自身 | - | | |
| 効果: 騎乗時回避判定+3 | | | | | | | | |
| トレーニング:敏捷 | 1 | - | パッシブ | - | 自身 | - | | |
| 効果: 敏捷基本値+3 | | | | | | | | |

赤枝の騎士団所属で"薔薇の姫"という二つ名を持つ。
 力なき人々を守るために、その身費やすことを心がけているが、もうひとつ戦う理由がある。
 シャルルの生きる目的は、人族に仇なす全てを討つこと。そのために造られた生物兵器である。

対魔族用単独殲滅生物兵器"全てを傷つけるもの"通称【薔薇】

自分の正体を知つつも、ただ力を振るうのではなく、弱者を守るために振るうのだと
 自分がただの生物兵器ということを否定するために戦い続ける。
 だが、有事の際はその力を解放して、仲間を守るために、兵器と化すことも辞さない。

