

キャラクター名 プレイヤー名

メインクラス	シーフ	Lv.1:		レベル	1
サポートクラス	セージ	Lv.1:	セージ	性別	
称号クラス				年齢	
種族	ヴァーナ			境遇	平凡
出自 (効果)	狩人			目標	好奇心

	筋力	器用	敏捷	知力	感知	精神	幸運
基本値	11	7	18	6	12	6	8
ボーナス	3	2	6	2	4	2	2
クラス修正	0	1	1	1	2	0	1
他修正							
能力値	3	3	7	3	6	2	3

HP	32
MP	31
フェイト	5

装備品		射程	命中	攻撃	回避	物防	魔防	行動	移動
右手	ロングスピア	至近	0	9	0	0	0	-2	0
左手									
頭部	ハット					1			
胴部	レザージャケット					4			-1
補助									
装身具									
能力値			3	0	7	0	2	13	8
スキル									
その他									
総計(右)			3	9					
総計(左)					7	5	2	11	7
総計(両)									m
ダイス数			2 d	2 d	3 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	6			6	+ 2 d
トラップ解除	3			3	+ 2 d
危険感知	6			6	+ 2 d
エネミー識別	3			3	+ 2 d
アイテム鑑定	3			3	+ 2 d
魔術判定					+ d
呪歌判定					+ d
錬金術判定					+ d

現在重量: 6
 最大重量: 11
 所持金: 90
 預金・借金:

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
アクロバット	★	-	パッシブ	-	自身	-		
効果: 猫族、作成時に敏捷基本値に+3								
ワイドアタック	1	4	メジャー	武器	範囲(選択)	命中	5	
効果: 武器攻撃を行う。命中判定の達成値に+SL								
タウント	1	4	セットアップ		単体	感知	3	
効果: SL×2+感知で対象時の精神と対決。勝利すると逆上を与える								
バタフライダンス	1		パッシブ		自身		1	
効果: 回避判定に+1D6								
アドバイス	1	-	判定の直前	20m	単体	自動成功	5	
効果: 対象が行う判定の直前に使用。その判定に+1D。自分は対象にできない。1シナリオSL+1回								
リバーサル	1	10	判定の直後	20m	単体	自動成功	3	
効果: 対象の判定達成値に-SL×3								
	★							
効果:								
トラッキング	1		パッシブ					
効果:								
トレーニング: 敏捷	1		パッシブ					
効果: 敏捷の能力基本値に+3								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								

好奇心を満たす為田舎から出てきた。
 あんまり物を知らないが、本はよく読んでいたため、意外なことを知っていたりする (アドバイス)