キャラクター名
ジャック・ランバー

プレイヤー名

種族	シャドウ	種族特徴	暗視/月光の守り		
生まれ	密偵	性別	男	年齢	31
冒険者Lv	13	経歴	空腹のあまり失神したことがある		
経験点	1820		家族に異種族がいる		
			同姓の家族がいない		

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	16	器用度	4	22		42 + 1	7
		敏捷度	4	15		35 + 2	6
体	7	筋力	11	12		30	5
		生命力	9	14		30	5
心	4	知力	4	5		13	2
		精神力	9	5		18	3

技能	Lv.	技能	Lv.
ファイター	13		
マギテック	1		
スカウト	9		
レンジャー	7		
エンハンサー	9		
ウォーリーダー	5		

戦闘特技			
タフネス	2122 p	武器習熟S/ソード	IB31 p
バトルマスター	3143 p	二刀無双	IB31 p
トレジャーハント	2120 p	武器の達人	IB31 p
ファストアクション	2123 p		p
影走り	2120 p		p
治癒適正	2122 p		p
不屈	2123 p		p
武器習熟/ソード	221 p		p
両手利き	223 p		p
頑強	218 p		p
二刀流	IB30 p		p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
魔動機文明語	○	○
シャドウ語	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術		
キャッツアイ	強靭なる丈陣Ⅳ克己	
ビートルスキン	強靭なる丈陣Ⅳ清涼	
ガゼルフット	強靭なる丈陣Ⅳ腑活	
マッスルベアー	蘇る秘奥	
デーモンフィンガー		
ケンタウロスレッグ		
ジャイアントアームズ		
スフィンクスノレッジ		
リカバリィ		
強靭なる丈陣Ⅰ抗心		
強靭なる丈陣Ⅱ安精		
強靭なる丈陣Ⅱ精定		
強靭なる丈陣Ⅱ精定		
強靭なる丈陣Ⅲ整身		

技能	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	13	20	19	18
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾		ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧	イスカイアの魔導鎧		21		8
盾					
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					
回避技能	ファイター	合計値		19	9

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
ハイペリオン	1H	20	1	2d+ 21	10	21	40										
ハイペリオン	1H	20	1	2d+ 21	10	21	40										
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	37 m	111 m

回避	防護点
2d+ 19	9

HP
99

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 0/×	2d+ 15

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 18	2d+ 22

MP
21

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
魔動機術	1	3			

	装備品	説明
頭	髪飾り	毛先に適当にいくつかついてる
耳	マギスフィア（小）	
顔		
首	ポーションインジェクター	デクスタリィポーション入り
背中	栄冠の軍師徽章	コートの襟につけた
右手	敏捷腕輪	
腰	ブラックベルト	
足	跳躍の羽	
その他	器用指輪	割るやつ

	装備品	説明
左手	器用指輪	

その他メモ

22:38 (guren) guren -> 【ＳＷ２キャラクター能力上昇 45回】
22:38 (guren) guren -> [器用度][器用度 ／ 敏捷度 x 2][器用度 ／ 生命力 x 4][器用度 ／ 知力 x 3][器用度 ／ 精神力 x 4]
22:38 (guren) guren -> [敏捷度 ／ 筋力 x 4][敏捷度 ／ 生命力 x 3][敏捷度 ／ 知力 x 2][敏捷度 ／ 精神力][筋力 ／ 生命力 x 2]
22:38 (guren) guren -> [筋力 ／ 知力 x 2][筋力 ／ 精神力 x 3][生命力][生命力 ／ 知力 x 3][生命力 ／ 精神力 x 4]
22:38 (guren) guren -> [知力 x 2][知力 ／ 精神力 x 4]

もしやるなら6年後くらいの319年
みんなの何か思っていたこととか面倒事、その他諸々は6年の間に解消していてばったり戻ってきたのか、それとも居着いていたのかはお任せします

自動失敗チェック
□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟

キャラクター名
ジャック・ランバー

プレイヤー名

一般装備品	(消耗チェック)				
冒険者セット	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□
保存食x3	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□
スカウト用ツール	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□
	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□
魔晶石x20	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□
迅速の火縄壺	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□
煙草x3	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□
	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□
初期	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□
	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□
北向きの針	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□
	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□
敏捷指輪x2	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□
器用指輪x2	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□
デクスタリィポーション	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□
	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□
陽光の魔符＋2x2	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□
陽光の魔符＋1x2	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□
消費	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□
宿代	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□
神殿に泊まった	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□
魔晶石x30	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□
保存食	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□
売ったもの	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□
フリッサx2	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□
希少な魔動部品	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□
魔動部品	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□
器用指輪	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□
	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□
トリートポーションx20	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□
	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□
飛空挺	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□
情報料	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□
飛空挺代返金	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□
	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□
	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□
	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□
	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□
	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□
	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□
	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□

所持金	預金・借金
128704 G	G

名誉アイテム	点数
神殿の手助け	20
弱者の味方	20
栄冠の軍師徽章	50
迅速の火縄壷	20

名誉点 所持 178 /合計 288