キャラクター名: ヤマムラサマラ

プレイヤー名:

種族	人間	種族特徴	剣の加護/運命変転		
生まれ	一般人	性別	女	年齢	16
冒険者Lv	3	経歴	父親が旅に出ている		
経験点	640		まだ恋をしたことがない		
			許婚がいる		

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	7	器用度	6			13	2
		敏捷度	2			9	1
体	7	筋力	8			15	2
		生命力	11			18	3
心	7	知力	3	1		11	1
		精神力	9	1		17	2

技能	Lv.	技能	Lv.
シューター	3		
マギテック	1		
レンジャー	1		

技能

	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	3	5	4	5

鎧と盾

		ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧	ソフトレザー		7		3
盾					
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					
回避技能		合計値		0	3

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
ダガー 射程10m	1H投	3		2d+ 5	10	5	3										
サーペンタインガン 射程10m、装填3	1H	1		2d+ 5	11	2	2										
				2d+													

一般装備品 (消耗チェック)

ベルトポーチ	○□□○□□
着替えセット	○□□○□□
布	○□□○□□
救命草x3	○□□○□□
冒険者セット	○□□○□□
学生証	○□□○□□

大食い大会優勝賞金	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□

所持金 100 G

預金・借金 G

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	9 m	27 m

回避	防護点
2d+ 0	3

HP
27

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 0/×	2d+ 0

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 6	2d+ 5

MP
20

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
魔動機術	1	2			

戦闘特技

精密射撃	218 p		p
鷹の目	219 p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
魔動機文明語	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術

名誉アイテム	点数

名誉点 所持 5 /合計 5

装備品		説明
頭		
耳		
顔		
首	バンダナ	
背中	ガンベルト+弾丸12発	
右手	銀製の腕輪+マギスフィア小	
腰		
足	ロングブーツ	
その他		

装備品		説明
左手		

その他メモ

16歳の小柄な女性、サマラと呼ばれている。
旅に出たっきり帰ってこない父親を探すために、いつか旅に出るために経験を積もうとする。
恋愛には興味がなく、活発で自分勝手な性格。
母親が勝手に許婚を決めたらしく、許婚相手のことは好きではない

自動失敗チェック

□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟