

キャラクター名 プレイヤー名

種族	ナイトメア	種族特徴	異貌、弱点[属性:風]		
生まれ	戦士	性別		年齢	
冒険者Lv	15	経歴			
経験点	500				

技	7	能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス	技能	Lv.	技能	Lv.
		器用度	10	31		48	8	ファイター	15		
体	15	敏捷度	10	7		24	4	コンジャラー	11		
		筋力	3	18		36	6	レンジャー	10		
		生命力	3	9		27	4	エンハンサー	8		
心	8	知力	10	12		30	5	アルケミスト	3		
		精神力	11	23		42	7				

戦闘特技			
タフネス	2122 p	命中強化	IB32 p
ルーンマスター	IB34 p	頑強	IB29 p
バトルマスター	3143 p	魔法拡大/数	IB39 p
治癒適正	2122 p		p
不屈	2123 p		p
ポーションマスター	2123 p		p
魔力撃	IB39 p		p
武器習熟A/ソード	IB31 p		p
武器習熟S/ソード	IB31 p		p
なぎ払い	IB38 p		p
マルチアクション	IB39 p		p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
ドラゴン語	○	
魔動機文明語	○	○
魔法文明語	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術		
キャッツアイ		
ビートルスキン		
マッスルベアー		
アンチボディ		
リカバリエ		
デーモンフィンガー		
スフィンクスノレッジ		
ジャイアントアーム		
バークメール		
パラライズミスト		
クリティカルレイ		

技能	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	15	23	19	21
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾		必要			
鎧	イスカイアの魔導鎧	ランク	筋力	回避力	防護点
盾			20		7
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					
回避技能	ファイター	合計値	19	7	

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
センチネル+1	2h	35	1	2d+ 26	11	25	55										
魔法の武器化。魔法の発動体。																	
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													

制限移動	通常移動	全力移動	回避	防護点	HP
3 m	24 m	72 m	2d+ 19	7	102
魔物知識/弱点	先制力	生命抵抗	精神抵抗	MP	
2d+ 0/X	2d+ 0	2d+ 19	2d+ 23	75	

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
操霊魔法	11	16			

装備品	説明
頭	
耳	
顔	異形の仮面 [異貌]の間毎手番終了時にHP5点MP2点回復。
首	奇跡の首飾り 生死判定振り直し
背中	
右手	信念のリング 精神抵抗+1
腰	
足	
その他アルケミーキット	

装備品	説明
左手	

その他メモ	自動失敗 チェック □□□□⑤ □□□□⑩ □□□□⑱ □□□□⑳ □□□□㉑ □□□□㉒ □□□□㉓ □□□□㉔
-------	--

