キャラクター名: ディキシー

プレイヤー名:

種族	シャドウ	種族特徴	暗視/月光の守り		
生まれ	剣士	性別	男	年齢	13
冒険者Lv	3	経歴	大けがをしたことがある		
経験点	200		本から大きな影響を受けたことがある		
			命を救われたことがある		

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	17	器用度	5	1		23 + 2	4
		敏捷度	6			23 + 1	4
体	7	筋力	4			11 + 1	2
		生命力	7			14	2
心	3	知力	9			12	2
		精神力	3			6	1

技能	Lv.	技能	Lv.
フェンサー	3		
スカウト	2		

技能

	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	0			
フェンサー	3	7	7	5
シューター	0			

鎧と盾

		ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧	アラミドコート		5	1	2
盾	バッグラー		1	1	1
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					
回避技能	フェンサー		合計値	9	3

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
ジャベリン	1H投	5	-1	2d+ 6	9	5	10										
フリッサOM-2 オーダーメイド加工+2000G	1H	6		2d+ 7	9	6	11										
				2d+													

戦闘特技

防具習熟/非金属鎧	222 p		p
武器習熟A/ソード	IB31 p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
シャドウ語	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術

名誉アイテム	点数

名誉点 所持 0 /合計 0

一般装備品 (消耗チェック)

冒険者セット	○□□○□□
保存食1週間分	○□□○□□
壊れた指輪	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□

	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□

所持金 1221 G

預金・借金 G

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	24 m	72 m

回避	防護点
2d+ 9	3

HP
23

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 0/×	2d+ 6

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 5	2d+ 8

MP
6

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力

装備品		説明
頭	羽飾り	出身の部族の印か
耳		
顔		
首	スカーフ	
背中		
右手	器用の腕輪	
腰		
足		
その他	敏捷の指輪	

装備品		説明
左手	筋力の指輪	

その他メモ

身のこなしと種族の割には頭が回るのが自慢なシャドウの子供。
愛想のよさと要領のよさで乗り切っていきたい
世の中ナナメに見ていてシビアなフリをする
警戒心は強いものの、お人よしともふもふと不思議さんで最初のPTメンバーに
対しては信頼したようだ
特に神官のおねーさんにはなついている？

両親？多分死んだ、と思う。傭兵だったからね。
宿にいて待っても帰ってこなかった。
待ってる間に親切な旅の人に本を読んでもらった……。
すごい冒険者の話だった。

自動失敗チェック

□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟