

キャラクター名 プレイヤー名

メインクラス	アコライト	Lv.1:		レベル	5
サポートクラス	ウォーリア	Lv.1:	ウォーリア	性別	男
称号クラス				年齢	不明
種族	ヒューリン			境遇	記憶喪失
出自 (効果)	犯罪組織			目標	戦い好き

	筋力	器用	敏捷	知力	感知	精神	幸運
基本値	15	13	11	8	8	12	9
ボーナス	5	4	3	2	2	4	3
クラス修正	1	2	1	1	0	1	0
他修正							
能力値	6	6	4	3	2	5	3

HP	59
MP	58
フェイト	7

装備品		射程	命中	攻撃	回避	物防	魔防	行動	移動
右手	ファインメイス	至近	-1	8	0	0	0	0	0
左手									
頭部									
胸部	ダルマティカ					6			
補助	クイックバンド							2	1
装身具	バスターグリップ								
能力値			6	0	4	0	5	6	11
スキル									
その他									
総計(右)			5	8					
総計(左)			6	0	4	6	5	8	12
総計(両)									m
ダイス数			2 d	2 d	2 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	2			2	+ 2 d
トラップ解除	6			6	+ 2 d
危険感知	2			2	+ 2 d
エネミー識別	3			3	+ 2 d
アイテム鑑定	3			3	+ 2 d
魔術判定	3			3	+ d
呪歌判定					+ d
錬金術判定					+ d

所持品	
冒険者セット	野菜
筆記用具	果実
ハイHPポーション	果実
ハイHPポーション	小型ハンマー
ハイMPポーション	くさび
ハイMPポーション	
バックパック	
調理用具	
にく	
にく	
野菜	

現在重量: 21
 最大重量: 35
 所持金: 6188
 預金・借金:

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
プロビデンス	★	-	パッシヴ	-	-	-		
効果: 作成時にフェイト+1								
アームズマスタリー:打撃	1	-	パッシヴ	-	自身	-		
効果: 武器を使用した命中判定に+1D								
ピューリファイ	1	7	メジャー	効果参照	効果参照	魔術判定	シナリオ1回	
効果: 聖水を(SL×2)個取得、通常の効果に加えて武器攻撃のダメージ+1D このアイテムは売ることができず、シナリオ終了時に消える								
スラッシュブロー	1	3	ダメージ0直前	-	自身	自動成功	シーン1回	
効果: 武器攻撃のダメージ+(SL×2)D								
パンプアップ	5	4	セットアップ	-	自身	自動成功		
効果: 白兵攻撃ダメージ+(SL×2)								
ホーリーウエポン	3	4	メジャー	20m	単体	魔術		
効果: 武器攻撃ダメージ+(SL×3)、シーンが終わるまで持続								
ディバインアーム	2	-	パッシヴ	-	自身	-		
効果: 武器攻撃の命中達成値+(SL+1)								
プレドミナント	1	-	パッシヴ	-	自身	-		
効果: 攻撃対象が分類:妖魔、魔獣、魔族の時に武器ダメージ+4								
コンバットマスタリー	1	-	パッシヴ	-	自身	-		
効果: 武器の命中判定+2								
ブリンク	1	4	ムーブ	-	自身	自動成功		
効果: 移動力に+(SL×10)								
エンラージリミット	1		パッシヴ					
効果: 重量制限が(筋力基本値×2)になる								
ホーリーオーダーI	1	-	効果参照	-	自身	-		
効果: ホーリーアーマーかホーリーウエポンかホーリーワードの対象を範囲に変える フェイト1点使用								
ファーストエイド	1	-	メジャー	至近	単体	器用		
効果: 難易度:10の器用判定に成功したら対象の戦闘不能を回復してHP:1となる								
ストリートワイズ	1	-	メジャー	-	自身	幸運		
効果: 情報収集を幸運判定で行うときに+1D								
リムーブトラップ	1	-	パッシヴ	-	自身	-		
効果: トラップ解除判定に+1D								

犯罪組織に加担していた家の子供
 物心がつき始めた頃に組織が抗争で壊滅して両親は死亡
 本人も死にかけた上にそれ以前の記憶を失う
 そんな状態で倒れていたところを拾われてフィアと名付けられた
 拾われた恩返しということで冒険者となって金を稼ぐことに
 尚、本人の成長が遅いせいか身長が低い

