

キャラクター名 ミラー・I プレイヤー名

種族 ハイマン 種族特徴 デジャヴ、魔法の申し子
生まれ 魔術師 性別 男 年齢 19
冒険者Lv 6 経歴 冒険に誘われたことがある
経験点 3340 師と呼べる人物がいる
歌を褒められたことがない

能力値 A-F 成長 他修正 能力値 ボーナス
器用度 7 1 14 2
敏捷度 3 9 1
筋力 12 1 20 3
生命力 6 2 15 2
知力 3 3 20 + 2 3
精神力 4 2 20 3
技能 Lv. 技能 Lv.
ソーサラー 6
コンジャラー 2
スカウト 1
セージ 3
アルケミスト 1
ライダー 1

戦闘特技
魔法拡大/数 226 p
魔法誘導 223 p
魔法収束 227 p

言語 会話 読文
巨人語 〇
交易共通語 〇 〇
魔動機文明語 〇 〇
魔法文明語 〇 〇
妖魔語 〇
バジリスク語 〇

練技/呪歌/騎芸/賦術
HP強化
パラライズミスト

名誉アイテム 点数
ルシエロイネ魔導術:入門 50
ルシエロイネ魔導集束 20
名誉点所持 67 /合計 137

技能 基本 基本 基本追加
レベル 命中力 回避力 ダメージ
ファイター 0
グラップラー 0
フェンサー 0
シューター 0

鎧と盾 必要 ランク 筋力 回避力 防護点
鎧 アラミドコート 12 1 2
盾 タワーシールド 17 2
回避技能 合計値 1 4

武器 用法 必要 命中 追加
筋力 修正 命中力 C値 ゲーム 威力 3 4 5 6 7 8 9 10 11 12
スパイラルロッド 1H 1 1 2d+ 1 12 0 6

一般装備品 (消耗チェック)
冒険者セット 〇〇〇〇〇〇
魔法詠唱のメモ 〇〇〇〇〇〇
インドミタブルポーション 〇〇〇〇〇〇
スカウト用ツール 〇〇〇〇〇〇
魔香草x5 〇〇〇〇〇〇
七色ハチミツ 〇〇〇〇〇〇

3点魔晶石x6 〇〇〇〇〇〇
B級マテリアルカード-緑x19 〇〇〇〇〇〇
A級マテリアルカード-緑x7 〇〇〇〇〇〇
五点魔晶石(半額版)x4 〇〇〇〇〇〇
所持金 31513 G 預金・借金 G

制限移動 通常移動 全力移動 回避 防護点 HP
3 m 9 m 27 m 2d+ 1 4 33

魔法技能 Lv. 魔力 魔法技能 Lv. 魔力
真語魔法 6 10
操霊魔法 2 6
深智魔法 2 10

魔物知識/弱点 先制力 生命抵抗 精神抵抗 MP
2d+ 6 2d+ 2 2d+ 8 2d+ 10 44

装備品 説明
頭
耳 ゴールドデン耳栓 呪歌の精神抵抗+2。耳は通常通り聞こえる。
顔
首 ポーションインジェクター 無の収納
背中
右手 叡智の腕輪
腰
足
その他

装備品 説明
左手 信念のリング

その他メモ
魔法文明時代の遺産、ハイマンの青年。現代も生きる不老の魔術師、バーサの複製として生を受ける。
数年前に冷凍保存されている状態で発見され、現代での活動を始める。
性格は陽気で、好奇心も旺盛。特に、魔法文明から未来の技術である魔動機術や、独自に進化した魔術流派などに関心を持っている。
師匠は、彼のオリジナルでもあるバーサであると主張している。なお、バーサの教えを受けたことや氏の複製であることは、氏の主な活躍が魔動機文明時代にあることから、あまり信じられていない。
魔術の才能はピカイチだが魔法の詠唱が苦手で、呪文詠唱のメモを懐に隠し持っている。
歌の才能もあると思いきや、彼が魔法詠唱をするとなぜか乱戦エリア内の仲間が離脱することが多々ある。
魔法文明時代での記憶は割と鮮明で、大雑把な生活様式なども記憶している。なお、かつてLv10程度まで覚えていた真語魔法は全て忘れていたので、復習中。
自動失敗 チェック 〇〇〇〇⑤ 〇〇〇〇⑩ 〇〇〇〇⑮ 〇〇〇〇⑳ 〇〇〇〇㉵ 〇〇〇〇㉺ 〇〇〇〇㉿