キャラクター名	プレイヤー名
ベルフェ	

種族	人間	種族特徴	剣の加護/運命変転		
生まれ	一般人	性別	女	年齢	15
冒険者Lv	2	経歴			
経験点	1000				

技能	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾		ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧	クロースアーマー		1		2
盾					
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					
回避技能			合計値	0	2

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	7	器用度	6			13	2
		敏捷度	7			14	2
体	7	筋力	6			13	2
		生命力	9			16	2
心	7	知力	10		1	18	3
		精神力	3			10	1

技能	Lv.	技能	Lv.
プリースト	2		

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
メイジスタッフ	2H	1	1	2d+ 1	12	0	11										
				2d+													
				2d+													

一般装備品	(消耗チェック)
冒険者セット	○□□○□□
保存食一週間分	○□□○□□
救命草x2	○□□○□□
魔香草x2	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□

所持金	預金・借金
65 G	G

戦闘特技			
魔法拡大/数	226 p		p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	14 m	42 m

回避	防護点	HP
2d+ 0	2	22

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 0/×	2d+ 0

生命抵抗	精神抵抗	MP
2d+ 4	2d+ 3	16

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
神聖魔法	2	5			

装備品		説明
頭		
耳		
顔		
首	聖印	
背中		
右手	知力の指輪	
左手		
腰		
足		
その他		

練技/呪歌/騎芸/賦術	

名誉アイテム	点数

名誉点 所持 0 /合計 0

その他メモ

成人まで家でのんびり過ごして、成人を迎えたときに家から追い出された。
その後、プリースト技能しかなかったため、仕方なく冒険者となった・・・
豆腐メンタルで信仰理由も気楽そうだったからという理由
怠惰に対応する悪魔がベルフェゴールらしいのでベルフェ

自動失敗チェック
□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟