

キャラクター名
ユイ

プレイヤー名

種族	エルフ	種族特徴	暗視、剣の加護/優しき水		
生まれ	剣士	性別	男	年齢	23歳
冒険者Lv	8	経歴	冒険に誘われたことがある		
経験点	2590		命を救われたことがある 恥ずかしい癖を持っている		

技	12	能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
		器用度	4	2		18 + 2	3
体	5	敏捷度	6	1		19 + 2	3
		筋力	5	2		12	2
心	9	生命力	9	3		17	2
		知力	9	2		20	3
		精神力	5	7		21	3

技能	Lv.	技能	Lv.
フェンサー	8		
プリースト/妖精神アステリア	2		
レンジャー	5		

戦闘特技	
治癒適性	2122 p
防具習熟/非金属鎧	222 p
武器習熟/ソード	221 p
魔法誘導	223 p
マルチアクション	2125 p
	p
	p
	p
	p
	p
	p

言語	会話	読文
エルフ語	○	○
交易共通語	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術	

名誉アイテム	点数
専用武器	50
名誉点所持	301 /合計 351

技能	基本	基本	基本	基本追加
	レベル	命中力	回避力	ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	0			
フェンサー	8	11	11	10
シューター	0			

鎧と盾	必要	ランク	筋力	回避力	防護点
鎧	アラミドコート		5	1	2
盾					
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					1
回避技能	フェンサー	合計値	12	4	

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12	
ファストスパイク	1H投	1	1	2d+ 12	9	11	6											
専用武器: 器用度+2				2d+														
				2d+														

一般装備品	(消耗チェック)
冒険者セット	○□□○□□
救命草x6	○□□○□□
魔香草x6	○□□○□□
ヒーリングポーションx6	○□□○□□
アウェイクポーションx6	○□□○□□
トリートポーションx3	○□□○□□

魔晶石 (5点) x2	○□□○□□
保存食 (1週間分)	○□□○□□
ヒーリングポーションx3	○□□○□□
魔香草x3	○□□○□□
	○□□○□□
所持金	7755 G
預金・借金	G

制限移動	通常移動	全力移動	回避	防護点	HP
3 m	21 m	63 m	2d+ 12	4	41
魔物知識/弱点	先制力	生命抵抗	精神抵抗	MP	
2d+	0/X	2d+	0	2d+ 10	2d+ 11
				27	

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
神聖魔法	2	5			

装備品	説明
頭	
耳	聖印 魔法の発動体
顔	
首	祈りのアミュレット 回復魔法+1追加
背中	
右手	疾風の腕輪 紫色。敏捷度+2・「壊す」と+14
腰	ブラックベルト 防護点+1
足	ロングブーツ
その他首	→奇跡の首飾り 生死判定を一度だけやり直せる→壊れる

装備品	説明
左手	宗匠の腕輪 器用+2・行使判定直後に「壊す」と+14点

その他メモ	自動失敗 チェック
平穏な湖畔が近くにあるエルフの里で、生まれ育ったユイは、その柔らかな物腰のためか、幼い頃から同性からも異性からもモテてモテて仕方なかった。(ユイが恋に落ちたことは一度もない)	○□□□⑤
ある日、エルフの里にきた冒険者たちに「一緒に冒険しないか」と誘われ、エルフの里を出ることに(そのときはユイのファン達から大ブーイングが起こった)	○□□□⑩
	○□□□⑮
冒険者になってしばらくした頃、ギルドに高額報酬の依頼が来る。	○□□□⑳
ユイは「危険度が高そうだから、よしたほうがいい」と進言するが、仲間たちは「自分達の力を試すときだ!」と聞く耳を持たず、依頼を受けてしまう。	○□□□㉑
案の定、蛮族はとてもし強く、仲間達は瀕死のユイを放って、逃げてしまう。	○□□□㉒
「もうダメか…」	○□□□㉓