

キャラクター名 アリッサ プレイヤー名 _____

種族	ライカンスロープ	種族特徴	暗視/獣人の力/獣化/弱点(銀+3)		
生まれ	軽戦士	性別	女	年齢	18
冒険者Lv	5	経歴	人族の配下がいる/いた		
経験点	820		守りの剣の影響を受けるとハイになる ひとりだと不安を感じる		

能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
器用度	8	2		20 + 2	3
敏捷度	16	1		27	4
筋力	7			14	2
生命力	17			24	4
知力	3			8	1
精神力	6	2		13	2

技能	Lv.	技能	Lv.
フェンサー	5		
スカウト	3		
エンハンサー	1		

戦闘特技		値	単位	備考
両手利き	223	p		
回避行動	218	p		
	0	p		
	0	p		
	0	p		
		p		
		p		
		p		
		p		
		p		

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
汎用蛮族語	○	○
ライカンスロープ語	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術		名前	点数
キャッツアイ			

名誉アイテム	点数
名誉点 所持 52 /合計 52	

技能	基本レベル	基本命中力	基本回避力	基本ダメージ
ファイター	0			
グラブラー	0			
フェンサー	5	8	9	7
シューター	0			

鎧と盾		必要ランク	筋力	回避力	防護点
鎧	ソフトレザー		7		3
盾					
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)				1	
回避技能	フェンサー	合計値	10	3	

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
ショートソード	1H	5		2d+ 8	9	7	5										
ショートソード	1H	5		2d+ 8	9	7	5										
				2d+													

一般装備品	(消耗チェック)
冒険者セット	○□□○□□
保存食	○□□○□□
スカウトツール	○□□○□□
普段着	○□□○□□
救命草	○□□○□□
消費金額	○□□○□□

敏捷の指輪	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
所持金	3654 G
預金・借金	G

制限移動	通常移動	全力移動	回避	防護点	HP
3 m	27 m	81 m	2d+ 10	3	39

魔物知識/弱点	先制力	生命抵抗	精神抵抗	MP
2d+ 0/X	2d+ 7	2d+ 9	2d+ 7	13

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力

装備品	説明
頭	
耳	
顔	
首	
背中	
右手 敏捷の腕輪	
腰	
足	
その他	

装備品	説明
左手 器用の腕輪	

— その他メモ —

従者と旅していた時に蛮族に捕まりライカンスロープに改造された。従者もアリッサと同じく儀式を受けたが、適合せずに死んでいる。

改造されて間もない事もあり、その頃からひとりだと不安を感じ誰かを常に隣に求める様になる。守りの剣の影響下に入るとハイになるという謎の合体事故が起きている。

ライカンスロープとなった時に通常、人間の時の記憶や性格は破壊されるが、儀式の失敗により人間の時の記憶や性格が曖昧に残ってしまう。そしてそれは人間に対する憧れや興味…という形で表れている。その為、本能的にライカンスロープの村を逃げ出し彷徨っていた所をサキエル達に声を掛けられて拾われた。PTに入ってから以降、サイラスやグレイルに毛をおもちゃにされているが本人も人間形態より獣人形態の方が気に入っている、わからないでも無いらしい。

自動失敗
チェック
□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑱
□□□□㉔
□□□□㉙
□□□□㉚
□□□□㉛