キャラクター名
小さな賢者マロン

プレイヤー名

種族	ジャイアント			**レベル**	1
ジョブ	インフィルトレイター			**カオスレート**	0
国籍		**性別**	男	**年齢**	
クラブ	部	**クラス**	年	組	
経緯	シャロンが学園で司書をするというので、それを追ってやってきた。ばいんばいん				
好き	本、女の子				
嫌い	バカ、むさい男				

能力値	基本値	修正	合計	判定値
学力	10		10	2d+ 3
青春力	10		10	2d+ 3
政治力	10	4	14	2d+ 4
	0			2d+
	0			2d+

生命力	上限： 15
アウル	上限： 3

	道具類	カテゴリ	分類	効果
1	基本武器			射程１　威力１
2	オートマチック			射程３　威力０　精度２　アウル変換：インフィルトレイター
3	シルバーリング			装甲１　魔法制限
4	ロングコート			装甲１　物理制限　堅牢３
5	ポーション			「生命力」を１D6点と変調ひとつを回復。使用すると消費
6	タリスマン			大失敗・大成功をのぞく判定のサイコロを振り直させることができる。使用すると消費
	後輩			「政治力」の修正点が２点上昇する。効果は累積しない。

	月曜日	火曜日	水曜日	木曜日	金曜日
授業	戦闘訓練	生存訓練	回避射撃	クイックショット	応用戦術
レベル	1	1	1	1	1
射程					
能力					
使用回数	○○○○⑤ ○○○○⑩	○○○○⑤ ○○○○⑩	○○○○⑤ ○○○○⑩	○○○○⑤ ○○○○⑩	○○○○⑤ ○○○○⑩
	○ 常駐	○ 常駐	○ 補助	○ 補助	○ 常駐
	命中判定の達成値が「授業レベル×１」点上昇する	生命力の限界値が「授業レベル×５」点上昇する	射程１以内の仲間がダメージを受けた時に仕様。アウル１点消費。武器一つを選んで「青春力」判定に成功すると、「授業レベル+武器の射程」D6ダメージ減少	自分よりも低い速度のキャラクターへのダメージのサイコロを、「アウル」１点消費につき１つ、６にできる（授業レベル以上アウルを消費することはできない）	１ラウンドに行うことができる補助行為の回数が「授業レベル×１」回増加する

	月曜日	火曜日	水曜日	木曜日	金曜日
放課後	クラブ	委員会			
レベル	1	1	1	1	1
射程					
能力					
使用回数	○○○○⑤ ○○○○⑩	○○○○⑤ ○○○○⑩	○○○○⑤ ○○○○⑩	○○○○⑤ ○○○○⑩	○○○○⑤ ○○○○⑩
	○ 常駐	○ 常駐	○	○	○
	「ロボット力」という副能力を一つ獲得する。副能力の基本値は「コミュレベル×３」点になる	「政治力」の修正値が「授業レベル×２」点上昇する			

専攻					
レベル					
射程					
能力					
使用回数	○○○○⑤ ○○○○⑩	○○○○⑤ ○○○○⑩	○○○○⑤ ○○○○⑩	○○○○⑤ ○○○○⑩	○○○○⑤ ○○○○⑩
	○	○	○	○	○

アドレス帳	↓好意ならチェック		アドレス帳	↓好意ならチェック	
ヴォーティマー		①②③④⑤			①②③④⑤
レオン		①②③④⑤			①②③④⑤
レン		①②③④⑤			①②③④⑤
ジリアン		①②③④⑤			①②③④⑤
		①②③④⑤			①②③④⑤
		①②③④⑤			①②③④⑤

成長		効果	選択回数
能力上昇		能力３つの値に＋１	
自己修養		チェックのある授業の中から１つのレベルを上げる	
青春謳歌		対人コミュ１つのレベルを上げる	
影響拡大		組織型コミュ１つのレベルを上げる	

成功度表	
～１０	失敗
１１～１４	1
１５～１９	2
２０～２４	3
２５～２９	4
３０～	5