

キャラクター名 50回ケケ
プレイヤー名

種族	ケンタウロス	種族特徴	半馬半人、馬人の武術、弱点(土+3)		
生まれ	魔術師	性別		年齢	(人間換算で) 65
冒険者Lv	11	経歴	本から大きな影響を受けたことがある		
経験点	0		異性の家族がいない 一定期間の記憶がない		

能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス	技能	Lv.	技能	Lv.
器用度	14	8		29	4	ファイター	7		
敏捷度	2	5		14	2	ソーサラー	1		
筋力	7	11		26	4	プリースト	8		
生命力	9	6		23	3	エンハンサー	5		
知力	6	16	12	45 + 1	7	ライダー	11		
精神力	5	4		20	3	ウォーリーダー	6		

戦闘特技		言語	会話	読文
タフネス	2122 p	汎用蛮族語	○	○
防具習熟A/金属鎧	IB31 p	魔法文明語	○	○
魔力撃	IB39 p	ケンタウロス語	○	○
防具習熟S/金属鎧	IB32 p			
両手利き	IB32 p			
魔力撃強化	IB32 p			
武器習熟A/スピア	IB31 p			
	p			
	p			
	p			
	p			

練技/呪歌/騎芸/賦術	
キャッツ	パラライズミスト
アウル	軍師の知略
スケイル	鉄壁の防陣1
ベア	怒涛の攻陣1
スフィンクス	鉄壁の防陣2/鉄鎧
モラル	
高所	
探索指令	
チャージ	
超高所	
獅子奮迅	
トランプル	
縦横無尽	
極	

技能	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	7	11	9	11
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾		必要ランク	筋力	回避力	防護点
鎧	ミスリルプレート		24	-2	11
盾					
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					3
回避技能	ファイター	合計値	7	15	

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
戦旗槍スピア(発動体)	1H両	15	-2	2d+ 9	10	12	20										
蹄	1H#	1		2d+ 11	11	11	11										
フリッサ	1H	8		2d+ 11	10	11	13										
フリッサ	1H	8		2d+ 11	10	11	13										
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													

制限移動	通常移動	全力移動	回避	防護点	HP
3 m	14 m	42 m	2d+ 7	15	71
魔物知識/弱点	先制力	生命抵抗	精神抵抗	MP	
2d+ 18/×	2d+ 13	2d+ 14	2d+ 14	49	

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
真語魔法	1	8			
神聖魔法	8	15			

装備品	説明
頭	
耳	
顔	聖印
首	軍師徽章
背中	
右手	知性の指輪
腰	ブラックベルト
足	
その他	

装備品	説明
左手	

その他メモ	自動失敗チェック
鍛冶屋(ブラックミス): 5 料理人(コック): 5	□□□□⑤
	□□□□⑩
	□□□□⑮
	□□□□⑳
	□□□□㉕
	□□□□㉙
	□□□□㉛
	□□□□㉞

LV:9 先制:7(+2)移動:7/50
 M:1H 命中:14(21) D:K20+19(25) 回避:5(12) 防護:13 HP78(12) MP:53(13)
 高性能バイク 命中:13(17) D:2d+14(21) 回避:13(20) 防護:12 HP100(10) MP:-(10)
 グレネードランチャー改:12(19)K30+12(20):炎 20m 半径4m/10

