キャラクター名

スズ

プレイヤー名

ポジション	アリス	**享年**	10
メインクラス	ステーシー	**暗示**	罪人
サブクラス	ステーシー	**寵愛点**	0

初期配置	煉獄
最大行動値	11

能力値	クラス	修正	合計
武装	2	0	2
変異	2	1	3
改造	0	0	0

記憶のカケラ	内容
ゲーム	寝ても覚めてもゲームをしていた。部屋から出るのも、寝るのも惜しんでいた記憶はある。
歌	どんな由来があるのかもわからないけど、一つだけ歌を覚えている。気が付けば口ずさんでいたりハミングしたり。

未練

対象	種類	狂気点		発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3	①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	

マニューバ

タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
ポジション		お姫様		ダメージ	0	0～1	自身がダメージを受けた際のみ使用可。対象の他の姉妹1体の次の「アクション」のコストを-1する。(最低0)
メインクラス		庇う		ダメージ	0	0～1	対象が受けたダメージを、代わりに自身が受ける。1ターンに何度でも使用可。
メインクラス		死に続け		ラピッド	0	自身	損傷している基本パーツ1つを修復する。
サブクラス		蠢く肉片		ジャッジ	0	0～2	ダメージを受けている際のみ使用可。妨害3。
頭		のうみそ		オート	なし	自身	最大行動値＋２
頭		めだま		オート	なし	自身	最大行動値＋１
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃１
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃１
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援１
腕		かた		アクション	4	自身	移動１
胴		せぼね		アクション	1	自身	同ターン内の次カウントで使うマニューバ１つのコスト-1
胴		はらわた		オート	なし	なし	なし
胴		はらわた		オート	なし	なし	なし
脚		ほね		アクション	3	自身	移動１
脚		ほね		アクション	3	自身	移動１
脚		あし		ジャッジ	1	0	妨害１
頭		カンフー		オート	なし	自身	最大行動値＋１
腕		合金トランク		ダメージ	0	自身	防御1+「爆発」無効化。
脚		しっぽ		オート	なし	自身	最大行動値１
腕		ほねやり		アクション	2	0	肉弾攻撃1+連撃1。
胴		やぶれひまく		ダメージ	0	自身	防御２