

キャラクター名 プレイヤー名

種族	リザードマン	種族特徴	尻尾が武器、水中活動、無呼吸活動、弱点(土+3)、仲間との連携II		
生まれ	拳闘士	性別		年齢	
冒険者Lv	15	経歴			
経験点	0				

技	12	能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス	技能	Lv.	技能	Lv.
		器用度	6	22		40	6	グラブラー	15	デーモンルーラー	15
体	8	敏捷度	10	31		53 + 1	9	マジテック	5		
		筋力	10	16		34	5	スカウト	12		
心	8	生命力	10	25		43	7	レンジャー	9		
		知力	5	36		49 + 1	8	エンハンサー	11		
		精神力	5	20		33	5	アルケミスト	5		

戦闘特技			
追加攻撃	220 p	不屈	2123 p
投げ攻撃	225 p	ポーションマスター	2123 p
カウンター	2120 p	両手利き	223 p
鎧貫き	1B39 p	魔力撃	227 p
ルーンマスター	1B34 p	頑強	218 p
バトルマスター	3143 p	命中強化	1B32 p
トレジャーハント	2120 p	魔力撃強化	1B32 p
ファストアクション	2123 p	防具習熟A/非金属鎧	1B31 p
影走り	2120 p	双撃	1B30 p
トレジャーマスター	3143 p	テイルスイング	1B37 p
治癒適性	2122 p		p

言語	会話	読文
ドラゴン語	○	
汎用蛮族語	○	○
魔神語	○	
魔動機文明語	○	○
魔法文明語		○
リザードマン語	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術	
キャッツアイ	パークメイクル
ガゼルフット	イニシアティブブースト
マッスルベアー	
ドラゴンテイル	
スフィンクスノレッジ	
ケンタウロスレッジ	
デーモンフィンガー	
ジャイアントアーム	
リカバリィ	
ジプロフェシー	
フェンリルバイト	
ヴォーパルウエボン	
クラッシュファンク	
パラライズミスト	

技能	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本ダメージ
ファイター	0			
グラブラー	15	21	24	20
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾		必要値			
		ランク	筋力	回避力	防護点
鎧	リュクスベスト		18	2	3
盾					
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					1
回避技能	グラブラー	合計値	26	6	

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
尻尾	1H#	1	1	2d+ 24	12	20	11										
魔法のパワーリスト+2 イグニダイト、穢れの一撃加工済み	1H拳	15	2	2d+ 26	9	22	15										
パワーアングル	1H#	20	-1	2d+ 23	9	20	15										
牙	2H#	1		2d+ 19	9	16	11										
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	56 m	168 m

回避	防護点
2d+ 26	6

HP
105

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
魔動機術	5	13			
召異魔法	15	23			

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 0/X	2d+ 21

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 22	2d+ 20

MP
95

装備品	説明
頭 マギスフィア+1	OP: ターゲットサイト/オートガード
耳 数多の地獄耳飾り	聞き耳判定+穢れ点
顔 パワードナイトゴーグル	MP「10+マナカートリッジ」点保有、1点で1R暗視を得る
首 熊王の牙	マッスルベアーの効果+1
背中 野伏のそよ吹きマント	射撃攻撃に対してのみ回避+1
右手 俊足の指輪	
腰 多機能真・ブラックベルト	
足 軽業のブーツ	転倒しない
その他 知性の指輪	

装備品	説明
リトルウィング	落下ダメージ-20
左手 操りの腕輪	武器・防具以外の1Hアイテムを使用可能
アルケミーキット	
小熊の爪(耳)+DG	マッスルベアーの効果+1

その他メモ		自動失敗
: リザードマンの拳闘士		チェック
: 1d+2d+2d+2d+2d+2d+1d		□□□□⑤
SwordWorld2.0 : (1D6+2D6+2D6+2D6+2D6+1D6) → 6[6]+10[5,5]+10[4,6]+10[5,5]+5[3,2]+5[5] → 46		□□□□⑩
: 1d+2d+2d+2d+2d+2d+1d		□□□□⑮
SwordWorld2.0 : (1D6+2D6+2D6+2D6+2D6+1D6) → 6[6]+6[3,3]+2[1,1]+12[6,6]+6[2,4]+3[3] → 35		□□□□⑳
: 1d+2d+2d+2d+2d+2d+1d		□□□□㉕
SwordWorld2.0 : (1D6+2D6+2D6+2D6+2D6+1D6) → 3[3]+6[3,3]+9[6,3]+6[3,3]+10[6,4]+1[1] → 35		□□□□㉙
		□□□□㉚
		□□□□㉛

