

機体名  
シェブ・ニグラート(Bランク)

プレイヤー名

| 搭乗条件        |   |
|-------------|---|
| レベル         | 6 |
| ランク         | B |
| 機体知識<br>レベル | 6 |

|            |       | HP | 装甲 | 回避 | 移動 | 装備数 |
|------------|-------|----|----|----|----|-----|
| ベース機体      | 太刀山   | 42 | 12 | -5 | 5  | 5   |
| 変形後        |       |    |    |    |    |     |
| 改造         | 使用P : | 14 | 5  |    | 2  | 4   |
| その他修正      |       |    | 11 | -2 |    | 1   |
| 機体合計 (変形前) |       | 56 | 28 | -7 | 7  | 10  |
| 機体合計 (変形後) |       |    |    |    |    |     |

| 武装コスト合計 |     |
|---------|-----|
| メモリ     | 760 |
| 功績点     | 0   |

|          | 格闘命中 | 射撃命中 | 戦術命中 | 行動値 | 転倒値 |
|----------|------|------|------|-----|-----|
| パイロット能力  |      |      |      |     |     |
| パイロット反応値 |      |      |      |     |     |
| 機体ボーナス   | 0    | 0    | 0    | 0   | 0   |
| 総合値      | 2d+  | 2d+  | 2d+  | 2d+ | 2d+ |

| 回避 (変形前) | 回避 (変形後) |
|----------|----------|
|          |          |
| -7       |          |
| 2d+      | 2d+      |

現在の  
デッキ

| 武装           |  |  |      |    |          |         |    |    |      |    |     |    |     |          |    |      |
|--------------|--|--|------|----|----------|---------|----|----|------|----|-----|----|-----|----------|----|------|
| 名前           |  | ランク  | 容量   | 移動 | チャ<br>ニッ | レ<br>ゼニ | 貫通 | 地形 | 射程   | 対象 | 命中  | 修正 | 命中値 | ヒット<br>数 | 威力 | 制限   |
| ヘッドバルカン      |  | N  | 0    | ○  |          |         |    | 両用 | 1    | 単体 | 最大  | +3 | 2d+ | 1        | 7  | -    |
| メモリ修正        |  | N  | -375 | ○  | ○        | ○       | ○  |    | 0    |    |     | 0  | 2d+ | 0        | 0  |      |
| A B C D E F  |  | 解説: 初期武装。装備枠を圧迫せず装備できる。命中判定は3つのうち、最大のものを使用する |      |    |          |         |    |    |      |    |     |    |     |          |    |      |
| 波動砲ビット       |  | B  | 70   | ○  | ○        | ○       | ○  | 両用 | 3-7  | 単体 | 戦術  | -3 | 2d+ | 2        | 20 |      |
| A B C D E F  |  | 解説:  |      |    |          |         |    |    |      |    |     |    |     |          |    |      |
| フィンガービット     |  | B  | 50   | ○  | ○        | ○       | ○  | 同一 | 1-2  | 単体 | 戦術  | -3 | 2d+ | 3        | 8  |      |
| A B C D E F  |  | 解説:  |      |    |          |         |    |    |      |    |     |    |     |          |    |      |
| リアクティブアーマーN  |  | N  | 20   | ○  | ○        | ○       | ○  |    |      |    | その他 |    | 2d+ |          |    | 1/戦闘 |
| 追加装甲B        |  | B  | 185  | ○  | ○        | ○       | ○  |    |      |    | その他 |    | 2d+ |          |    |      |
| A B C D E F  |  | 解説: 装甲+7、回避-1                                |      |    |          |         |    |    |      |    |     |    |     |          |    |      |
| 戦略シールド       |  | B  | 200  | ○  | ○        | ○       | ○  | 両用 | 自身   | 自身 | 戦術  | 3  | 2d+ | -        | -  | 1/R  |
| A B C D E F  |  | 解説: 1アクション中に受ける攻撃全ての回避をこの武器の命中判定で行う          |      |    |          |         |    |    |      |    |     |    |     |          |    |      |
| ブースターB       |  | B  | 60   | ○  | ○        | ○       | ○  |    |      |    | その他 |    | 2d+ |          |    | 1/R  |
| A B C D E F  |  | 解説: 移動力に+4                                   |      |    |          |         |    |    |      |    |     |    |     |          |    |      |
| ミサイルビット      |  | N  | 30   | ○  | ○        | ○       | ○  | 両用 | 3-7  | 単体 | 戦術  | 2  | 2d+ | 6        | 18 |      |
| A B C D E F  |  | 解説:  |      |    |          |         |    |    |      |    |     |    |     |          |    |      |
| ミサイルビット      |  | N  | 30   | ○  | ○        | ○       | ○  | 両用 | 3-7  | 単体 | 戦術  | 2  | 2d+ | 6        | 18 |      |
| A B C D E F  |  | 解説:  |      |    |          |         |    |    |      |    |     |    |     |          |    |      |
| 追加装甲N        |  | N  | 60   | ○  | ○        | ○       | ○  |    |      |    | その他 |    | 2d+ |          |    |      |
| A B C D E F  |  | 解説:  |      |    |          |         |    |    |      |    |     |    |     |          |    |      |
| DDA7Lv"ムラサメ" |  | N  | 350  | ○  | ○        | ○       | ○  | 両用 | 4-13 | 4H | 戦術  |    | 2d+ | 4        | 24 |      |
| A B C D E F  |  | 解説:  |      |    |          |         |    |    |      |    |     |    |     |          |    |      |
| リペアキットB      |  | B  | 30   | ○  | ○        | ○       | ○  |    |      |    | 汎用  |    | 2d+ |          |    | 1    |
| 追加装甲N        |  | N  | 10   | ○  | ○        | ○       | ○  |    |      |    | 汎用  |    | 2d+ |          |    | 1    |
| A B C D E F  |  | 解説:  |      |    |          |         |    |    |      |    |     |    |     |          |    |      |
| 波動砲ヒット       |  | N  | 70   | ○  | ○        | ○       | ○  | 両用 | 3-7  | 単体 | 戦術  | -3 | 2d+ | 2        | 20 |      |
| 追加装甲N        |  | N  | 100  | ○  | ○        | ○       | ○  |    |      |    | その他 |    | 2d+ |          |    | 1/戦闘 |
| A B C D E F  |  | 解説: 1つのダメージを4分の1 (切り捨て) にする                  |      |    |          |         |    |    |      |    |     |    |     |          |    |      |
|              |  |  |      |    |          |         |    |    |      |    |     |    | 2d+ |          |    |      |
| A B C D E F  |  | 解説:  |      |    |          |         |    |    |      |    |     |    |     |          |    |      |